

Dejte na odiv své bohatství a získajte své právoplatné místo ve vyšší společnosti!



REALIZAČNÍ TÝM

Autor: Reiner Knizia
Ilustrace: Marie Bergeron
Grafický design: Anca Gavril & Co.
3D umělec: Filip Gavril

PŘÍPRAVA ČESKÉ VERZE

Překlad: Jan Adam **Editor:** Martin Herman
Korektury: Pavel Illichmann, Vratislav Postl, Václav Němý
Sazba a grafická úprava: Pavel Illichmann

© 2025 Dr. Reiner Knizia. Všechna práva vyhrazena./ Všetky práva vyhradené.

HERNÍ KOMPONENTY

- A** 19 karet společenského statusu (včetně 3 pokročilých ★)
- B** 55 karet peněz (5 sad po 11)
- C** 5 přehledových karet

PŘÍPRAVA HRY

- 1** Každý si vezměte přehledovou kartu a sadu **11 karet peněz v jedné barvě**. Tyto karty držte skrytě v ruce před ostatními.
- 2** Zamíchejte karty společenského statusu a vytvořte z nich **aukční balíček**, který položte doprostřed herní plochy. Pro první hru odeberte 3 pokročilé karty společenského statusu označené symbolem ★ (viz strana 8).
- 3** Nejelegantnější z vás se stává začínajícím hráčem. Pokud se neshodnete, vyberte jej náhodně.

PŘEHLED HRY

Vyšší společnost je aukční hra, ve které budete coby lehkovážní členové smetánky rozhazovat své bohatství. Tím získávat **přepychové statky** zvyšující váš společenský status, a přitom se budete snažit vyhnout **skandálům**, které by vaši reputaci zničily.

Na konci hry obodujete všechny **karty společenského statusu**, které jste v aukcích získali, a hráč s nejvyšším skóre **společenského statusu** vyhrává.

Ale pozor! Ten, komu na konci zbude v kapse nejméně peněz, je s ostudou vypovězen z **vyšší společnosti** a **nemůže hru vyhrát!**

Karty společenského statusu

Typ karty je určen ikonkou dole na každé kartě.



☀️ KARTY PŘEPYCHU (10)

Každá karta přepychu má hodnotu **společenského statusu** od 1 do 10. Součet těchto hodnot bude na konci hry vaším závěrečným skóre (viz strana 7).

☀️ KARTY PRESTIŽE (3)

Každá karta prestiže **zdvojnásobuje** vaše body společenského statusu na konci hry (viz strana 7).

🔥 KARTY SKANDÁLŮ (3)

Karty skandálů mají **negativní efekty** snižující vaši hodnotu bodů společenského statusu (viz strana 5).

PRŮBĚH HRY

Hra se skládá z jednotlivých **kol**. Na začátku každého kola otočte a vyložte doprostřed herní plochy vrchní kartu z aukčního balíčku.

Následně, počínaje začínajícím hráčem, a dále ve směru hodinových ručiček, se střídáte ve svých tazích. Ve svém tahu můžete na vyloženou kartu buď **přihazovat** (a to i opakovaně), nebo v aukci už nebudete pokračovat a **pasujete**.

PŘIHAZOVÁNÍ

V případě přihození vyložte 1 nebo více karet peněz z ruky lícem nahoru do své herní oblasti. Hodnota vašeho příhozu je **součet hodnot** vámi vyložených karet.

Jestliže ještě nikdo v tomto kole nepřihodil, můžete zahájit aukci libovolnou hodnotou. Pokud již někdo přihodil, váš příhoz **musí být vyšší** než aktuálně nejvyšší nabídka.

Svůj příhoz můžete v dalších tazích daného kola následně zvýšit vyložením dalších karet. Vyložené karty nelze před koncem kola vzít zpět ani vyměnit.

PASOVÁNÍ

Když pasujete, vezmete si zpět všechny karty peněz, které jste v tomto kole vyložili, zpět do ruky. Vypadáváte z aukce a v tomto kole již nesmíte znovu přihazovat.

VÍTĚZSTVÍ V AUKE

Jakmile všichni hráči kromě jednoho pasují, zbývající hráč vyhrává aukci. Získá vyloženou kartu společenského statusu a položí si ji lícem nahoru do své herní oblasti.

Vítěz aukce následně odhodí všechny karty peněz, které v tomto kole vyložil, lícem dolů na svou osobní odhazovací hromádku.

Nikdy nesmíte nahlížet do odhazovacích hromádek ostatních hráčů.

DALŠÍ KOLO

Z aukčního balíčku vyložte další kartu. Hráč, který vyhrál předchozí aukci, zahajuje další kolo.

Příklad aukce

A

Honza (začínající) nabízí 3 000 \$

Lenka zvyšuje na 6 000 \$

Pavel pasuje

B

Honza (začínající) zvyšuje na 7 000 \$

Lenka pasuje

Pavel již vypadl z aukce

V aukci je Pólo. Honza začíná nabídkou 3 000 \$. Lenka zvyšuje na 6 000 \$. Pavel pasuje a vypadává z aukce.

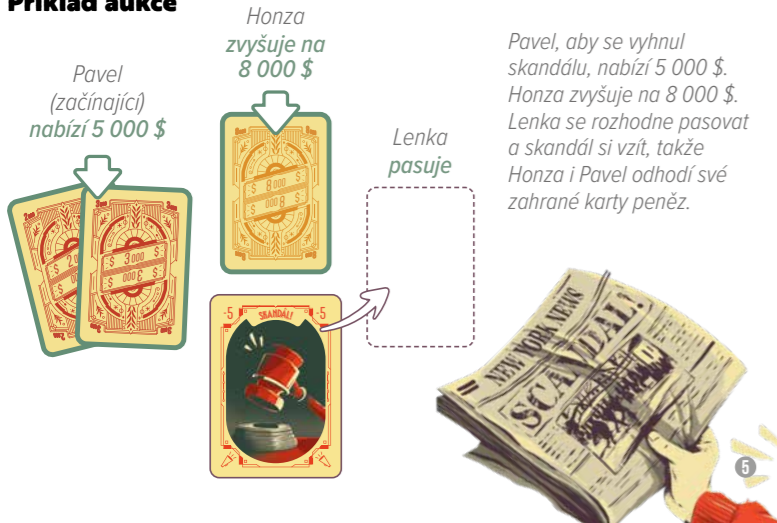
Ve svém dalším tahu zvyšuje Honza na 7 000 \$. Nejnižší karta, která Lence v ruce zbyla, má hodnotu 8 000 \$. Lenka nemá pocit, že by Pólo mělo hodnotu 14 000 \$ a proto pasuje. Honza vyhrává aukci!

SKANDÁL!

Když vyložíte kartu skandálu, neprobíhá běžná aukce – budete přihazovat, abyste se **vyhnuli získání skandálu**.

Přihazujete jako obvykle ve směru hodinových ručiček. Jakmile kterýkoli hráč pasuje, aukce okamžitě končí. Hráč, který pasoval, získává kartu skandálu a vezme si zpět všechny své vyložené karty peněz. Všichni **ostatní** hráči odhodí všechny své vyložené karty peněz na svou odhazovací hromádku. Hráč, který pasoval, zahajuje další kolo.

Příklad aukce



EFEKTY SKANDÁLŮ



Když získáte tuto kartu, okamžitě si zvolíte a odhodíte 1 kartu přepychu, kterou vlastníte. Nemáte-li prozatím žádnou, ponechte si kartu před sebou a odhodte první kartu přepychu, kterou získáte. Po odhození karty přepychu odhodte i tuto kartu.



Na konci hry odečtete od dosažené hodnoty společenského statusu 5 bodů (před zdvojnásobením nebo dělením).



Na konci hry vydělte dosaženou hodnotu společenského statusu dvěma.

KONEC HRY

Čtyři karty společenského statusu s tmavými okraji jsou **karty konce hry**. Když otočíte čtvrtou kartu konce hry z aukčního balíčku, hra okamžitě končí. Na tuto poslední kartu už nepřihazujte.

Vyřazení

Před závěrečným bodováním hráči odhalí, kolik jim zbylo peněz. Hráč (nebo hráči) s nejmenší hodnotou zbylých peněz jsou vyřazení ze hry a **nemohou vyhrát!**



BODOVÁNÍ

Hráči, kteří nebyli vyřazení, provedou následující kroky vedoucí ke spočtení své výsledné **hodnoty společenského statusu**:

- 1 Přepychové statky:** Sečtete bodovou hodnotu vašich karet přepychu. To je základ vašeho skóre. Máte-li skandál „-5“, odečtete 5 bodů
- 2 Prestiž:** Za každou kartu prestiže si body zdvojnásobte.
- 3 Skandál 1/2:** Máte-li kartu skandál „1/2“, vydělte dosaženou hodnotu dvěma (výslednou hodnotu zaokrouhlete dolů).

Hráč s nejvyšší hodnotou společenského statusu se stává vítězem. V případě remízy vítězí hráč s největším množstvím zbylých peněz. A pokud ani to nerozhodne, vítězí hráč vlastníci kartu přepychu s nejvyšší bodovou hodnotou.

Příklad bodování



Honza boduje svých 6 karet společenského statusu.

A Nejprve spočítá hodnotu svých karet přepychu: $3 + 9 - 5 = 7$ bodů statusu.

B Má 2 karty prestiže, takže zdvojnásobí získané body na 14, a pak znovu na 28.

C Bohužel obdržel také kartu skandálu „1/2“, takže celou hodnotu vydělí dvěma a je zpět na 14. A to je výsledná hodnota jeho společenského statusu!

★ POKROČILÉ KARTY SPOLEČENSKÉHO STATUSU

Zkušení hráči mohou přidat do hry libovolné z následujících 3 karet. Zamíchejte vybrané karty do aukčního balíčku během přípravy.



HAZARD nemá žádnou bodovou hodnotu. Jestliže získáte tuto kartu, na konci hry zdvojnásobíte hodnotu peněz, které vám zbyly (před vyřazením hráčů).



PROHLÍDKY PANSTVÍ mají hodnotu 12 bodů. Jakmile některý z hráčů získá tuto kartu přepychu, všichni ostatní si vraťte ihned do ruky kartu peněz s nejvyšší hodnotou ze své odhazovací hromádky. Pokud hráč žádné karty zatím neodhodil, nevrací si nic.



JACHTKLUB má hodnotu 5 bodů. Když vyložíte kartu Jachtklubu, namísto normální aukce probíhá **povinná slepá aukce**. Všichni hráči musí položit na stůl lícem dolů jednu svou kartu peněz. Každý, kdo má v ruce kartu peněz, se **musí** účastnit.



Po otočení karet vyhrává aukci nejvyšší **jedinečná nabídka** (tedy neshodující se s jakoukoli jinou). Poté všichni odhodte své karty peněz, které jste nabídli. V případě, kdy dojde k situaci, že neexistuje jedinečná nabídka, odhodte kartu Jachtklubu a všechny karty peněz také. V takovém případě pro další kolo nemějte začínajícího hráče.