

VINNÝ
SKLÍPEK

ANDREW STILES

VINCENT DUTRAIT

PRAVIDLA

VYDRAŽTE SI VÍNO!

Postavte se svým soupeřům – someliérům – a zjistěte, kdo z vás nejlépe vybírá a skladuje vína.

Převzmete péči o jednoho zákazníka a naplníte jeho sklípek víny, která dobře zrají a odpovídají jeho chutím.

HERNÍ SOUČÁSTI

- 72 karet lahví vína
- 30 karet zákazníků
- bodovací bloček
- pravidla hry

PŘÍPRAVA HRY

- 1 Na základě počtu hráčů ve hře vyberte odpovídající karty lahví vína podle tabulky výše. Zbývající karty lahví vína vraťte zpět do krabice.

***Příklad:** Ve hře 3 hráčů vyberte karty lahví vína očíslované 1 až 27.*

- 2 **Karty lahví vína** pečlivě zamíchejte a každému hráči rozdejte po osmi kartách lícem dolů. Zbývající karty lahví vína vyložte lícem vzhůru do sloupce doprostřed stolu – jedná se o láhve k vydražení pro první kolo.
- 3 Pečlivě zamíchejte **karty zákazníků** a každému hráči rozdejte dvě karty lícem dolů. Každý hráč si karty prohlédne, jednu z nich si ponechá a vyloží ji lícem vzhůru před sebe, druhou odhodí.

Nyní jste připravení hrát!

Počet hráčů	Použité karty
1–2	1–18
3	1–27
4	1–36
5	1–45
6	1–54
7	1–63
8	Všechny karty

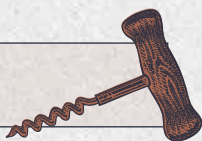




Ukázka přípravy hry pro 2 hráče.



PŘEHLED HRY



V průběhu 8 kol budete dražit láhve vína, které postupně přidáte do vinného sklípku svého zákazníka.

Vydražené láhve seřadte v pořadí, v jakém je později budete degustovat.

Každá láhev získá jiný počet bodů za kvalitu vína v závislosti na době jejího zrání – tedy podle toho, kolik **let** ji ponecháte ve sklípku před degustací.

Další body obdržíte podle preferencí svého zákazníka – záleží na **druhu vína** a **zemi původu**.



DRUH VÍNA

VÝŠE NABÍDKY

50

ZEMĚ PŮVODU

DOBA ZRÁNÍ



CHUŤOVÝ PROFIL

TYP VÍNA



BÍLÉ



ŠUMIVÉ



ČERVENÉ



RŮŽOVÉ

PRŮBĚH HRY



- 1 V každém kole si všichni současně zvolte **jednu kartu láhve vína** ze své ruky a položte ji **lícem dolů** před sebe jako svou nabídku do dražby. Jakmile to uděláte všichni, otočte své zvolené karty lícem vzhůru.

Hráč s nejvyšší nabídkou si jako první vybere draženou láhev a přidá ji do vinného sklípku.

Hráč s druhou nejvyšší nabídkou vybírá jako druhý a tak dále, dokud si všichni hráči nevyberou po jedné dražené láhvi.

- 2 Vezměte si svou draženou láhev a položte ji naležato, což je nejvhodnější způsob uchovávání vína. Tímto způsobem začnete budovat sklípek. V následujících kolech musíte nové láhve ukládat **bud' nad, nebo po již získané láhvi**. Nikdy je **nesmíte vkládat mezi ně**.

- 3 Karty lahví vína použité při dražbě v daném kole přesuňte doprostřed stolu. Tyto karty se stanou láhvemi k vydražení pro následující kolo.

KONEC HRY

Takto pokračujte ve hře, dokud nevydražíte všechny karty lahví vína a nemáte všichni ve sklípku uložených 8 lahví.

Nyní nastává vyhodnocení hry!

1



VDRAŽENÁ LÁHEV

2



3



5

ZÁVĚREČNÉ VYHODNOCENÍ

Jednotlivé zisky bodů si postupně zapište do bodovacího bločku.

HODNOCENÍ DOBY ZRÁNÍ

Ve sklípku budete postupně otvírat jednotlivé láhve (seshora dolů) a za každou z nich získáte vítězné body podle doby jejich zrání.

Za první láhev získáte počet bodů uvedený zcela vlevo, u druhé se posunete o jeden krok doprava, a takto pokračujte až k poslední láhvi ve sbírce.

ZÁKAZNICKÉ BONUSY

Porovnejte všechny láhve vína ve sklípku s kartou zákazníka, kterou jste si vybrali na začátku hry. Za každou láhev, jejíž typ vína nebo země původu odpovídá preferencím vašeho zákazníka, získáte příslušné množství bonusových bodů. Za jednu láhev můžete získat více bonusů najednou.

Poznámka: Při bodování za zemi původu započítejte pouze ty země, které odpovídají počtu hráčů ve hře.

CELKOVÝ SOUČET

Sečtěte body za svůj sklípek a zákaznické bonusy. Hráč s nejvyšším celkovým počtem bodů se stává vítězem!

V případě shody se o vítězství podělte – nebo si zahrajte znovu!



Ukázka závěrečného bodování:

Petra vytvořila sklípek zobrazený vlevo pro svou zákaznici Ladu Vinohradskou.

A Za vytvořený sklípek získá následující počet bodů:
 $6 + 2 + 5 + 7 + 7 + 3 + 4 + 8 = 42$ bodů

B Zákaznice preferuje šumivá a bílá vína.

Petře se podařilo získat jednu láhev šumivého vína:
 1×6 bodů za láhev = **6 bodů**

Také vydražila tři láhve bílého vína:
 3×1 bod za láhev = **3 body**

C Ve hře 3 hráčů tato zákaznice preferuje vína z Francie a Itálie.

Petra vydražila jednu láhev z Francie, ale bohužel žádnou z Itálie:

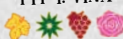
1×3 body za láhev = **3 body**

Celkem Petra získala 54 bodů a zvítězila ve hře!

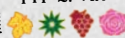
JMÉNO HRÁČE



TYP 1. VÍNA



TYP 2. VÍNA



ZEMĚ PŮVODU

CELKEM

JMÉNO HRÁČE		TYP 1. VÍNA	TYP 2. VÍNA	ZEMĚ PŮVODU	CELKEM
Petra	42	6	3	3	54
Tomáš	38	4	5	2	49
Honza	35	5	1	5	46

POKROČILÁ VARIANTA - SÉRIE 3 HER

PŘÍPRAVA HRY

- 1 Obvyklým způsobem vyberte karty lahví vína potřebné pro vaši hru. Nepoužité karty vraťte zpět do krabice.
- 2 Rozdělte karty lahví vína na dva balíčky: jeden bude obsahovat spodní polovinu čísel, druhý horní polovinu.
Je-li počet karet liché, přidejte přebytečnou kartu ke spodní polovině.

Počet hráčů	Použité karty
1–2	1–18
3	1–27
4	1–36
5	1–45
6	1–54
7	1–63
8	Všechny karty

Příklad: Ve hře 4 hráčů používáte karty s čísly 1–36, takže je rozdělíte na dva balíčky. Karty 1–18 budou tvořit spodní polovinu, karty 19–36 horní polovinu.

Oba balíčky samostatně zamíchejte a každému hráči z nich rozdejte po čtyřech kartách lícem dolů. **Tím zajistíte, že všichni začnete s vyváženou kombinací vysokých a nízkých hodnot.**

Zbývající karty lahví vína vytvoří jako obvykle nabídku lahví k vydražení pro první kolo.

Vyberte karty zákazníků, které použijete v této hře:

- **ve 2 nebo 3 hráčích:** Existují dvě samostatné sady karet zákazníků, označené písmeny „A“ nebo „B“ za jménem. Obě sady jsou vhodné pro hru ve 2 nebo 3 hráčích. Zvolte sadu A nebo B a vyhledejte odpovídající karty zákazníků. Nepoužité karty vraťte zpět do krabice.
- **ve 4 a více hráčích:** Použijte všechny karty zákazníků.



Karty zákazníků pečlivě zamíchejte a každému hráči rozdejte dvě karty. Všichni si své karty prohlédněte, jednu si ponechte a vyložte ji lícem vzhůru před sebe, druhou odhodte.

PRŮBĚH HRY

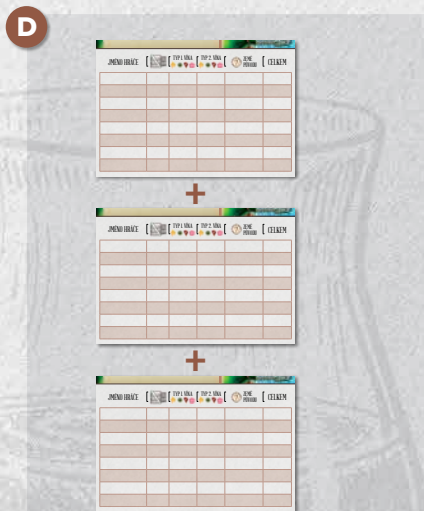
Hru hrajte obvyklým způsobem.

KONEC HRY

- A** Hru vyhodnoťte obvyklým způsobem, ale vítěze zatím nevyhlašujte!
- B** Aktuální karty zákazníků odhodte a každému hráči rozdejte dvě nové. Všichni si své karty prohlédněte, jednu si ponechte a vyložte ji lícem vzhůru před sebe, druhou odhodte.
- C** Všechny karty lahví vína, které jste nasbírali v předchozí hře, si vezměte do ruky – tvoří vaši výchozí ruku pro další hru.

Karty, které jste použili jako nabídku v posledním kole předchozí hry, vytvoří nabídku lahví k vydražení pro první kolo nové hry.

- D** Jakmile tímto způsobem odehrajete tři hry, sečtete si své výsledky ze všech her. Hráč s nejvyšším celkovým počtem bodů se stává vítězem.



SÓLOVÁ PRAVIDLA - VYZVĚTE SKLEPMISTRA



PŘÍPRAVA HRY

Zamíchejte karty lahví vína s čísly 1–18 a připravte dva balíčky po osmi kartách lícem dolů. Jeden balíček tvoří vaši ruku, druhý zůstane lícem dolů jako ruka Sklepmistra.

Zbývající dvě karty vyložte lícem vzhůru jako láhve k vydražení pro první kolo.

Zamíchejte karty zákazníků a doberte dvě karty. Jednu si ponechte jako svého zákazníka. Druhá se stává zákazníkem Sklepmistra a bude určovat jeho volby během hry.

PRŮBĚH HRY

Na začátku každého kola si zvolte jednu kartu ze své ruky a položte ji lícem vzhůru před sebe jako svou nabídkovou kartu.

V prvním kole Sklepmistr otočí dvě karty. V dalších kolech otočí vždy jednu novou kartu, kterou přidá ke kartě, jež už před ním leží lícem vzhůru. Porovnejte svou nabídku s **vyšší** z obou Sklepmistrových otočených hodnot.

A Je-li vaše nabídka vyšší

Vyberte si jako první jednu z láhví k vydražení a přidejte ji ke své sbírce podle obvyklých pravidel.

Druhá láhev by za běžných okolností připadla druhému hráči, ale Sklepmistr si sklípek netvoří – tuto kartu vraťte zpět do krabice.



**11 je více než 8.
Vyhrali jste dražbu.**



VÁMI VYBRANÁ LÁHEV

Přesuňte svou nabídkovou kartu a Sklepmistrovu kartu s **nižší hodnotou** nabídky mezi láhve k vydražení pro další kolo. Druhá Sklepmistrova karta zůstává jako jedna z jeho dvou nabídek pro následující kolo.

B Je-li vaše nabídka nižší

Sklepmistr vybírá jako první z dostupných láhví k vydražení a snaží se získat kartu, která odpovídá preferencím jeho zákazníka, a to v následujícím pořadí priorit:

- 1 Upřednostní láhev, za kterou podle typu vína získá první bonus.
- 2 Pokud taková není, zvolí láhev, za kterou podle typu vína získá druhý bonus.
- 3 Dále vybírá podle bonusu za zemi původu.
- 4 Pokud žádná z láhví neodpovídá preferencím zákazníka (nebo obě odpovídají stejně), Sklepmistr si vybere láhev s vyšší hodnotou nabídky.

Sklepmistr si netvoří vlastní sklípek. Jím vybranou láhev vraťte zpět do krabice.

Druhou draženou láhev přidejte ke své sbírce podle obvyklých pravidel.

Přesuňte svou nabídkovou kartu a Sklepmistrovu kartu s nejvyšší hodnotou nabídky mezi láhve k vydražení pro další kolo. Druhá Sklepmistrova karta zůstává jako jedna z jeho dvou nabídkových karet pro následující kolo.

KONEC HRY

Pokračujte ve hře, dokud nemáte ve sklípku uloženo 8 lahví. Poté obvyklým způsobem proveďte vyhodnocení a určete své závěrečné skóre.

B



5 je méně než 8.

Sklepmistr vítězí v dražbě.



LÁHEV ZVOLENÁ SKLEPMISTREM

73+	MISTR SOMELIÉR
67–72	ZNALEC VÍN
60–67	NADŠENEC DO VÍNA
0–60	STÁLE KVASÍTE

Autoři

Autor hry: Andrew Stiles
Ilustrace: Vincent Dutrait
Grafický design: Matt Paquette & Co.
Vývoj a produkce: Chad Elkins
UX/UI konzultace: Kate Finch, Joel Finch
Editace pravidel: Ric White, Joel Finch, Jon Healey

Poznámka autora:

Mým cílem bylo vytvořit jednoduchou karetní hru o víně, která by pomohla lidem lépe porozumět tomu, jak víno zraje, a zároveň představila úžasná – i méně známá – vína z celého světa. Doufám, že vás tato hra inspiruje k dalšímu objevování různých druhů vín a jejich rozmanitostí.



Chtěl bych poděkovat všem testerům, kteří pomohli hru formovat a rozvíjet do dnešní podoby: Rebecca Moraris, Jack Rosetree, Maxine a Randy Ekl, Daryl Andrews, Phil Amylon, Matthew Rodela, Martin Daine, John D Wood, Jason Harris, Karl Smelser, Gene Chipman, Chris Backe, Xoe Allred, Steve Mendivil, Suzanne a Al Stiles, Lisa Blume, Alex a Thom, Steve a Matthew, Dan King.

Naši partneri

Spojili jsme se s vinařstvími, která sdílejí naši vášeň pro kvalitní víno a poctivé řemeslo. Stali se součástí tohoto projektu a vy si díky nim můžete přiblížit skutečný svět moravských vín.



Rodinné vinařství z srdce Moravy, kde s respektem k přírodě tvoříme vína plná charakteru a příběhů, která spojují lidi u jednoho stolu.

www.vinarstviburiankovi.cz

PELIKÁN

Hodí vinařství z Bukovan

Jsmo malé rodinné vinařství, už třetí generace vinařů v Bukovanech, s filozofií vyrábět odrůdová vína, která vás vždy lákají napít se znovu.





www.vinarstvipelikan.cz

Příprava české verze

Editor: Martin Herman
Překlad: Pavel Illichmann
Korektury: Roxana Bátková
Sazba a grafický design: Pavel Illichmann



Old Dawg s.r.o.
Tábor 534/50D,
602 00 Brno,
Česká republika.

 old-dawg.cz
  [olddawgcz](https://www.facebook.com/olddawgcz)
 info@old-dawg.cz