

# RYBNÍČEK

2 až 4 hráči

15 minut

8+ let



## Realizační tým

*Subverti*

Autor · **Jérémy Partinico**

Autor · **Christelle Partinico**

Ilustrace · **Baptiste Perez**

Grafický design · **Ange Hubert**

Editor · **Paul Al Wirzo**

Vydavatel · **Yoann Brogol**



## Příprava české verze

Editor · **Martin Herman**

Překlad · **Pavel Illichmann**

Korektury · **Vratislav Postl**

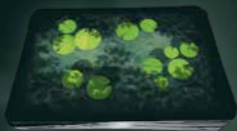
Sazba a grafické práce

**Pavel Illichmann**

# HERNÍ KOMPONENTY

36 velkých karet

1 bodovací bloček



## PŘEHLED KAREŤ

12



10



8



6



12



10



8



6

# POPIS KARTY



**Zvíře** v popředí karty

**Roční období** na pozadí

**Body** ve spodní části karty

## CÍL HRY

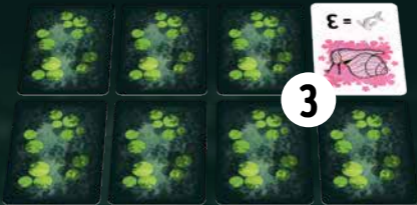
Ve hře **RYBNÍČEK** si postupně před sebou vyložíte osm karet a a pokusíte se vytvořit co nejlepší **symbiózu**.

Vaším cílem je mít na konci hry vytvořený dokonalý **rybníček** s nejvyšším počtem bodů.

# PŘÍPRAVA HRY

- 1** Každému hráči rozdejte **osm karet lícem dolů**, které si vyloží do mřížky 4×2 karty, představující jejich **rybníčky**.
- 2** Uprostřed herní plochy vytvořte **řeku** vyložením **čtyř karet lícem vzhůru** do jedné řady.
- 3** Všichni **současně** odhalte (otočte) jednu libovolnou kartu ze svého rybníčku a položte ji lícem vzhůru.
- 4** Začínajícím hráčem se stane ten, kdo naposledy viděl **žábu**. Dále se ve svých tazích střídejte ve směru hodinových ručiček.



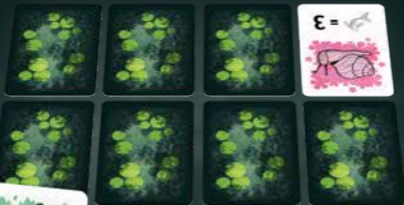


# PRŮBĚH KOLA

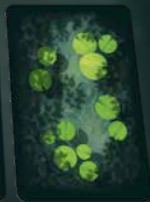
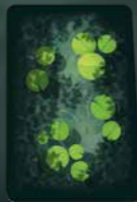
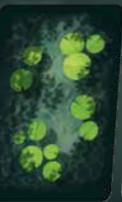
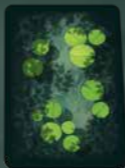
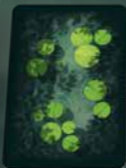
1. Vezměte si jednu kartu z řeky **A**.
2. Zvolte jednu kartu ze svého rybníčku **B**.
3. Vyměňte kartu ze svého rybníčku **B** za kartu, kterou jste si vzali z řeky **A**.
4. Kartu **A** z řeky, kterou umísťujete do svého rybníčku ponechte lícem vzhůru.
5. Kartu **B** ze svého rybníčku, kterou umísťujete do řeky, položte lícem vzhůru.

**Pozor!** Pokud vybraná karta z vašeho rybníčku **B** už byla otočená lícem vzhůru, **musíte navíc odhalit i jednu další ze svých karet, například C**.

*Na konci svého kola budete mít ve svém rybníčku vždy alespoň jednu novou kartu otočenou lícem vzhůru.*



**A**



# BODOVÁNÍ

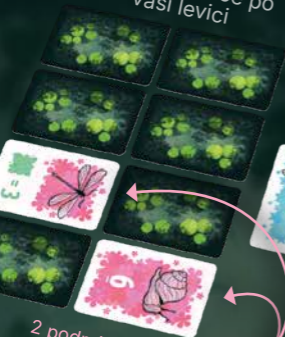
Každá vaše karta vám přináší buď **buď podmíněný** nebo **pevně stanovený počet bodů**.

**V případě podmíněných bodů** se bodování odvíjí od zvířete nebo ročního období na kartě a její bodování závisí na umístění karty ve vašem rybníčku.

- Za **kartu v levém sloupci** získáte body podle rybníčku hráče po vaší levici.
- Za **kartu ve dvou středních sloupcích** získáte body podle celého svého rybníčku.
- Za **kartu v pravém sloupci** získáte body podle rybníčku hráče po vaší pravici.


Je-li na kartě **pevně stanovený počet bodů**, získáte vždy tolik bodů, kolik je na ni uvedeno – bez ohledu na její umístění.

rybníček hráče po  
vaší levici



řeka




2 podmíněné body  
za každou   
v rybníčku hráče  
po vaší levici  
**= 4 body**



váš rybníček



3 podmíněné body  
za každou   
ve vašem rybníčku  
**= 6 bodů**

5 pevně stanovených  
bodů **= 5 bodů**

# KONEC HRY

Jakmile mají všichni hráči ve svých rybníčcích **osm karet otočených lícem vzhůru**, hra končí.

**Spočítejte body** získané za každou svou kartu a запиšte je do bodovacího bločku.

Následně sečtěte body všech svých karet. **Hráč s nejvyšším počtem bodů se stává vítězem.**

*V případě shody se o vítězství podělte.  
Ve všech rybníčcích panuje dokonalá harmonie – gratulujeme!*





MÁRI

8	4	8	8
0	9	0	5

42

# SOUBOJ RYBNÍČKŮ

1 PROTI 1

V režimu **Souboj rybníčků** hrajete s **řekou** o osmi kartách.

Při přípravě hry přidejte do **řeky** k již vyloženým čtyřem kartám lícem vzhůru další čtyři karty lícem dolů.

Ve svém tahu si můžete vybrat libovolnou z osmi karet v **řece**. **Zvolíte-li kartu otočenou lícem dolů, nejprve se na ni podívejte a teprve poté zvolte místo pro její umístění do svého rybníčku.**

*Nezapomeňte, že vyměněnou kartu ze svého rybníčku musíte do řeky položit lícem vzhůru.*

Na konci hry otočte všechny zbývající karty v **řece** lícem vzhůru.

Při bodování získáte za své dvě karty sousedící s **řekou** body podle všech osmi karet v **řece**.



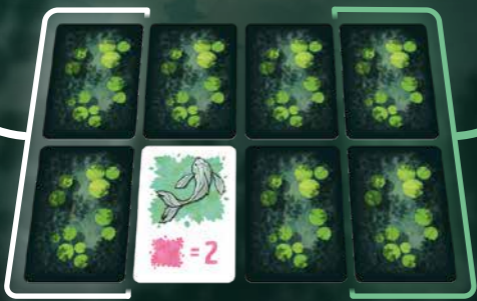
rybníček soupeře



řeka



váš rybníček



# RYBNÍČKOVÍ PARTÁCI

2 PROTI 2

V režimu **Rybníčkoví partáci** hrajete ve dvojicích (2 proti 2). Spojíte se s hráčem, jehož rybníček leží naproti tomu vašemu.

Příprava hry i samotný průběh probíhají stejným způsobem jako v základním režimu.

Rozdíl nastává při bodování: za karty na okrajích svého rybníčku získáte body podle osmi karet v **rybníčku vašeho partáka**.

Na konci hry **sečtete body obou rybníčků vaší dvojice**. **Partáci** s vyšším počtem bodů se stávají vítězi.







# Subverti

Další oblíbené hry z naší nabídky!

