



ROZKVĚT

ŽELEZNICE

Pravidla hry



OKAZU
brand



2-4



14+



60-120



Úvod

V druhé polovině 19. století, za vlády císaře Meidžiho, otevřelo Japonsko svou první pravidelnou železniční linku mezi tokijskou čtvrtí Šimbaši a nedalekým přístavem Jokohama. Tento nový způsob přepravy zažehl železniční revoluci napříč celou zemí. Místní podnikatelé, tušící příležitost zbohatnout, založili jeden po druhém řadu nových dopravních společností. Během nadcházejících desetiletí však byly tyto malé společnosti postupně skupovány a začleňovány do obřích železničních korporací, jimž vládli mocní magnáti. V této hře se jedním z nich stanete také vy, a vaším cílem bude budovat a rozvíjet vaše dopravní impérium. Dobře spravujte své zdroje – dřevo, peníze, technologie i uhlí – překonejte všechny konkurenty a dosáhněte největšího věhlasu!

Jak hrát

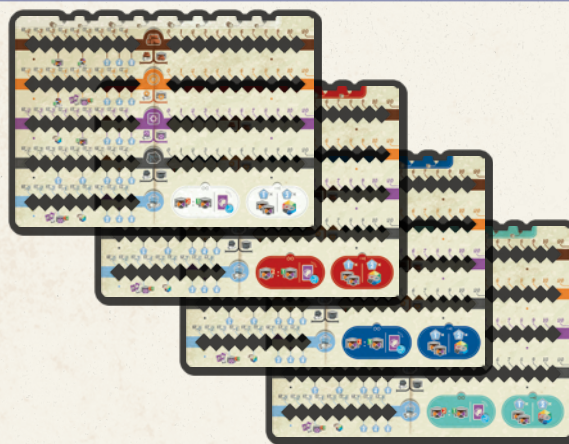
Hra **Rozkvět železnice** se hraje na 4 kola. Vítězem se stane ten z hráčů, který získá nejvíce vítězných bodů (VB). Každé herní kolo se skládá ze **šesti fází**. Čtyři z těchto fází představují dražby – rozdělené na dražbu samotnou a následný tah hráče. V dražbách budete muset strategicky využít své zdroje a soupeřit o iniciativu pro následující tahy. Je to tvrdý byznys a být první bývá značnou výhodou! Ve svých tazích pak budete rozšiřovat svůj vozový park i svou železniční síť, rozvíjet technický a ekonomický potenciál a v neposlední řadě získávat vítězné body. Rozhodujte se chytře. Jen tak učiníte ze svého podniku tu nejmocnější dopravní firmu v celé zemi.

Přehled komponent

1 herní plán



4 desky hráče



pravidla hry



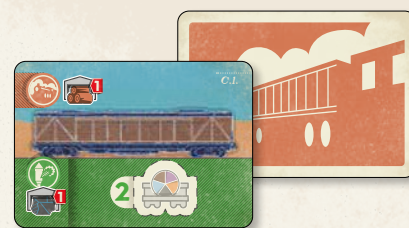
4 karty počátečních lokomotiv



22 karet lokomotiv



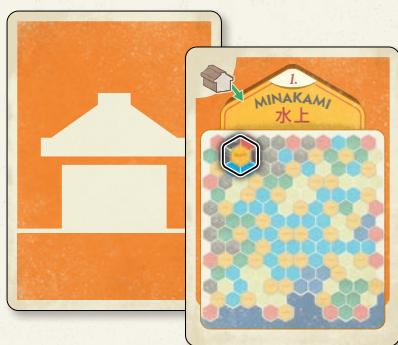
30 karet vagonů



74 karet rozvoje



36 karet měst



18 bodovacích karet



7 karet trasy



1 upravený ukazatel priority (pro partie 2 nebo 3 hráčů)



100 žetonů zdrojů

5 druhů po 20 žetonech
(dřevo, technologie, peníze, uhlí, VB)



50 žetonů pro náhodné rozmístění zdrojů do měst

(nedoporučujeme pro první partii)

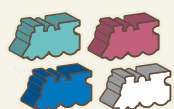
36 žetonů běžných měst



14 žetonů turistických měst



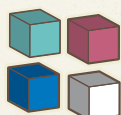
ostatní zdroje, žetony a ukazatele



120 vlakových spojů
(po 30 v barvě hráče)



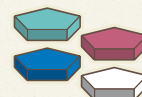
16 stanic
(po 4 v barvě hráče)



92 kostiček
(po 23 v barvě hráče)



4 dražební disky
(po 1 v barvě hráče)



4 ukazatele VB
(po 1 v barvě hráče)



4 žetony nového
uzlu

Příprava hry

- 1 Položte **herní plán** doprostřed stolu.
- 2 Připravte **žetony nového uzlu** v počtu stejném, jako je počet hráčů, poblíž **herního plánu**. Nepoužité žetony vraťte zpět do krabice.
- 3 Při hře 2 nebo 3 hráčů umístěte **upravený ukazatel priority** na vyznačené místo u stupnice dražby, otočený stranou dle počtu hráčů. Při hře 4 hráčů jej vraťte do krabice, nebude potřeba.
- 4 Zamíchejte samostatně 18 **bodovacích karet** a 7 **karet trasy** do dvou balíčků lícem dolů. Poté doberte 4 **bodovací karty** z balíčku a umístěte je na 4 určená místa na pravé straně **herního plánu**. Dále doberte 4 **karty trasy** a umístěte je na 4 určená místa na levé straně **herního plánu**. Zbývající **bodovací karty** a **karty trasy** vraťte do krabice.
- 5 Zamíchejte 22 **karet lokomotiv (vynechejte 4 karty počátečních lokomotiv)**, 30 **karet vagonů**, 36 **karet měst** a 74 **karet rozvoje** do samostatných balíčků lícem dolů. Tyto balíčky umístěte na určená místa kolem **herního plánu**.

- 6 Roztřídte 100 **žetonů zdrojů** podle druhu a umístěte je v dosahu všech hráčů poblíž **herního plánu**.
- 7 Každému hráči dejte následující komponenty ve zvolené barvě: **desku hráče**, 23 **kostiček**, 30 **vlakových spojů**, 4 **stanice**, 1 **dražební disk**, 1 **ukazatel VB** a 1 **kartu počáteční lokomotivy**.

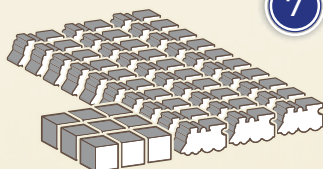
Nehrajete-li v plném počtu hráčů, vezměte kostičky **nepoužitých** barev a dle počtu hráčů je umístěte na **bodovací karty** následujícím způsobem:

-  Při hře 3 hráčů umístěte po 1 **kostičce** na tyto symboly na každou **bodovací kartu**. (Celkem umístíte 4 kostičky.)
-  Při hře 2 hráčů umístěte po 1 **kostičce** také na tyto symboly na každou **bodovací kartu**. (Celkem umístíte 8 kostiček.)

Zbývající nepoužité herní komponenty (desky, karty, žetony...) vraťte zpět do krabice.

- 8 Každému hráči připravte ve zvolené barvě **desku hráče** následovně:

- a) Umístěte 1 **kostičku** na první políčko u všech 5 stupnic příjmů vlevo (úroveň 1).
- b) Umístěte 1 **kostičku** na políčko „8“ na každé ze 4 stupnic zdrojů vpravo.
- c) Umístěte 4 **stanice** a 4 **kostičky** střídavě do výřezů podél horního okraje.



- 9 Pořadí pro první dražbu určete tak, že každý z hráčů dobere 1 kartu z balíčku **karet měst**. Ten z hráčů, který dobral kartu s nejvyšším číslem, umístí svůj dražební disk na místo nejvíce vpravo mezi bílými poli na stupnici dražby. Poté umístěte **dražební disky** ostatních hráčů v pořadí zprava sestupně dle čísla dobrané karty města. Poté, co jsou **dražební disky** všech hráčů umístěny, vraťte odhalené **karty měst** zpět do krabice.

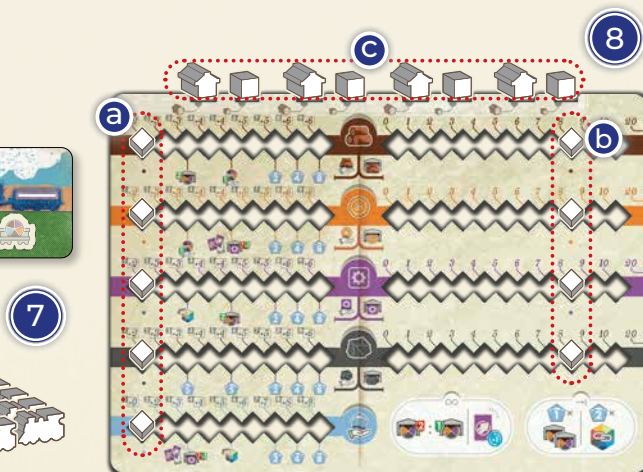
- 10 Umístěte **ukazatele VB** všech hráčů na pole „0“ stupnice VB. Každý hráč poté umístí jednu ze svých kostiček na nástupiště na hodnotu „0“. (touto si označíte každých získaných 50 bodů, viz dále str. 6).

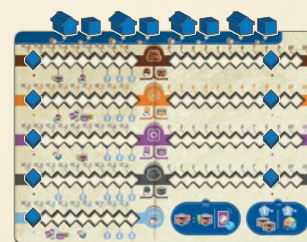
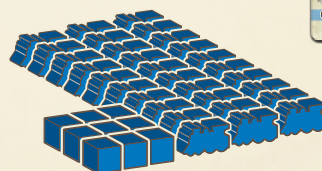
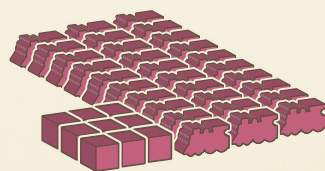
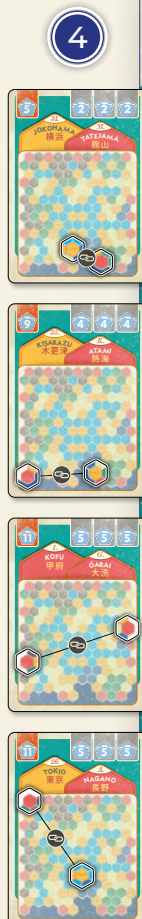
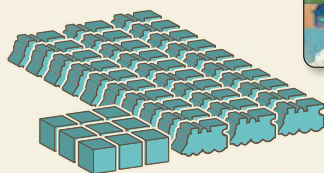
- 11 Jestliže jste již zkušenější hráči Rozkvětu železnice a chcete variabilitu, zamíchejte destičky běžných a turistických měst do dvou samostatných hromádek lícem dolů. Poté náhodně rozmístěte destičky dle typu města (běžné/turistické) na příslušná pole na herním plánu.*



* Jestliže hrajete s novými hráči, doporučujeme krok 11 přeskóčit.

Rezervujte místo pro vykládání karet během prvních 3 dražeb každého kola.





Herní plán



1 Stupnice dražby

Tuto stupnici budete používat při každé dražbě (viz str. 8) a při souvisejícím určování pořadí tahů. Množství zdrojů, které lze v dražbě nabídnout, se pohybuje od 0 (bílá pole) až do 20.

2 Ukazatel priority

Na konci dražby (viz str. 8) přehledně uvidíte, kolik zdrojů hráči zaplatí na dané pozici a jaké je jejich nové pořadí.

3 Stupnice VB, nástupiště

Během hry budete zaznamenávat vítězné body pomocí **ukazatele VB**. Za každých 50 VB, které získáte, posuňte svou kostičku na další pole nástupiště. Zaznamenejte bodový rozdíl opět na stupnici VB umístěním **ukazatele VB**.

4 Popis fází kola

Fáze kola jsou na herním plánu vyobrazeny v pořadí zleva doprava. Balíčky karet, náležející k jednotlivým fázím, umístěte podél herního plánu (viz. str. 5). Ve čtyřech ze šesti fází kola bude probíhat dražba. Po každé dražbě vyhodnotíte tahy hráčů v nově stanoveném pořadí. Povinné akce jsou ty, které ve svém tahu musíte provést. Volitelné akce jsou ty, které provést ve svém tahu můžete, leč nemusíte.



Symbol dražby



Povinná akce



Volitelná akce

5 Mapa

Mapu tvoří šestiúhelníková pole různých typů krajiny. Umístováním svých **stanic** a **vlakových spojů** budete tvořit svou železniční síť. Na každém poli smí být nejvýše **1 stanice NEBO 1 vlakový spoj** od **každého hráče**. Na jednom poli nemůže žádný hráč mít více než 1 svůj žeton (stanici či vlakový spoj).

✖ **Poznámka:** Sítí se rozumí spojitá oblast stanic a vlakových spojů hráče.

Typ krajiny

Na herním plánu najdete 7 různých typů krajiny:



Tmavě modrá oblast v dolní části herního plánu představuje oceán. Zde své vlakové spoje nemůžete umístit.

Detail běžného města



- 1 Jméno města.
- 2 Číslo města.
- 3 Úroveň příjmu či žetony zdrojů získané umístěním stanice/ vlakového spoje (viz str. 10).
- 4 Množství energie získané umístěním stanice.
- 5 Množství energie nutné k postavení vlakového spoje na toto pole.

Deska hráče



1 Stupnice příjmů

Vyznačují, jaké množství daného zdroje získáváte ve **IV. Fázi příjmů**. Úroveň příjmu a množství obdržených zdrojů naleznete po levé straně každého políčka. Symboly pod některými políčky představují okamžitý bonus, který vyhodnotíte, jakmile vaše kostička dosáhne či překročí dané políčko.

2 Stupnice zdrojů

Používají se ke správě vašich zdrojů. Pozice kostičky vyznačuje, jaké množství příslušného zdroje máte právě k dispozici. V případě, že některého zdroje získáte více než 10 jednotek, umístěte na políčko „10“ další kostičku. Pokud získáte více než 20 jednotek, kostičku posuňte doprava. Obdobně postupujte v případě získání 30, 40 či více jednotek zdrojů.

3 Výřezy pro umístění stanic a bodovacích kostiček

Při přípravě hry umístěte do výřezů podél horní strany desky své stanice a kostičky, které v každém kole budete umisťovat na mapu, respektive na bodovací karty. Až všechny tyto komponenty použijete (po odehrání 4 kol), nastává konec hry: přistupte k závěrečnému bodování.

Význam symbolů



Získejte uvedený počet VB.



Doberte si 2 karty z balíčku karet rozvoje. Poté si jednu z nich můžete koupit se slevou 1 technologie (min. 0). Nezakoupené karty vraťte v náhodném pořadí dospod balíčku.



Umístěte 1 svůj vlakový spoj na pole sousedící s vaší existující sítí (toto nestojí žádnou energii).



Zvyšte svou úroveň příjmu jednoho libovolného zdroje o 1 (včetně VB).



Získejte 2 libovolné zdroje (mimo VB).

Průběh hry

Hra **Rozkvět železnice** se hraje na 4 kola. Po jejich kompletním odehrání následuje závěrečné bodování. Každé kolo se skládá z následujících 6 fází.



I. Fáze akvizice vlaků



II. Fáze výstavby



III. Fáze rozvoje



IV. Fáze příjmů



V. Fáze provozu



VI. Fáze úkolů

Fáze označené symbolem se dělí na dva kroky: **Dražba** (první krok) a **Tahy hráčů** (druhý krok).

Pravidla dražby jsou shodná pro všechny relevantní fáze. Tato pravidla si vysvětlíme na **I. Fázi akvizice vlaků**.

Protože se shodně postupuje i ve **II. Fázi výstavby**, **III. Fázi rozvoje**, a **VI. Fázi úkolů**, v případě potřeby se vraťte k popisu na str. 8.

Volné akce

Tyto akce smíte provést kdykoliv a kolikrát chcete.



Výměna zdrojů

Libovolné 2 zdroje (mimo VB) smíte vyměnit za 1 jiný zdroj.

※ Např.: Vyměňte 1 a 1 za 1.

Aktivace karty rozvoje

Aktivujte 1× za kolo efekt karty rozvoje otočením karty o 90°. Použité karty rozvoje opět narovnejte na konci **VI. Fáze úkolů**.

Aktivace



I. Fáze akvizic vlaků

V této fázi získáte novou lokomotivu a můžete zakoupit nové vagony, které budete provozovat na své železnici. Doberte následující karty z těchto balíčků:

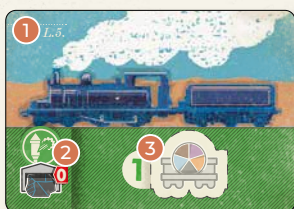
- **Karty lokomotiv** v počtu hráčů
 - **Karty vagonů** v počtu hráčů +2
- Karty rozprostřete do řady, aby je každý viděl.

Příklad pro hru čtyř hráčů:



Detail karty lokomotivy

- 1 Typ karty a pořadové číslo.
- 2 Množství uhlí nutné k provozu lokomotivy.
- 3 Množství žetonů zdrojů, které můžete na tuto kartu umístit.



Detail karty vagonu

- 1 Typ karty a pořadové číslo.
- 2 Množství dřeva nutné k zakoupení karty.
- 3 Množství uhlí nutné k provozu vagonu.
- 4 Bodový zisk, je-li karta v **V. Fázi provozu** (aktivována).
- 5 Další efekty, je-li karta v **V. Fázi provozu** (aktivována (viz níže)).



Provoz lokomotiv a vagonů



► Zisk zdrojů

Za každý žeton zdroje umístěný na kartě získáte 1 příslušný zdroj. Žetony zdrojů mohou být umístěny na karty lokomotiv (a některé karty vagonů) kdykoliv v **V. Fázi provozu** (aktivována). Můžete se také rozhodnout žetony zatím neumístit a ponechat si je ve vlastní zásobě.

! Avšak pozor: poté, co umístíte žeton zdroje na kartu (lokomotivy či vagonu), již jej po zbytek hry nemůžete přesunout ani odstranit.



► Podmíněné efekty

Započtete všechny žetony zdrojů umístěné na aktivované soupravě (tvořené lokomotivou a připojenými vagony).

Za každé splnění uvedené podmínky získáte uvedený zdroj navíc nebo zvýšíte úroveň příjmu uvedeného zdroje. Příklad: za každé 2 žetony dřeva zvýšíte svou úroveň příjmu dřeva o 1.

Krok 1: Dražba

Během dražby budete v pořadí (**zleva doprava**) nabízet zdroje, přiřazovat, či pasujete. Výsledek dražby určí pořadí hráčů pro následné tahy (**zprava doleva**).

Jakým zdrojem se v dražbě platí, závisí na konkrétní fázi kola:

I. Fáze akvizic vlaků – platíte dřevem .

II. Fáze výstavby – platíte penězi .

III. Fáze rozvoje – platíte technologiemi .

VI. Fáze úkolů – platíte zdrojem dle aktuální karty.

V první fázi kola, tj. **I. Fázi akvizic vlaků** , nabízíte **dřevo** .

Dražbu zahajte od hráče s dražebním diskem nejvíce vlevo a postupujte dle pořadí dalších disků.

Ve svém tahu musíte:

A. Buď navýšit nabídku.

- NEBO -

B. Potvrdit stávající nabídku a tím pasovat po zbytek dražby.

A Navýšení nabídky

Zvolte neobsazené pole dražební stupnice s vyšší hodnotou, nežli je vaše současná nabídka, a přesuňte tam svůj dražební disk. Abyste mohli takto „přihodit“, musíte samozřejmě vlastnit dostatečné množství příslušného zdroje. Sleva za finální pořadí tahů se vypočte **až poté**, co všichni hráči provedou možnost B, tj. potvrdí svou konečnou nabídku. Při navyšování své nabídky jste tak limitováni množstvím zdrojů, které jste v plné ceně schopni zaplatit.

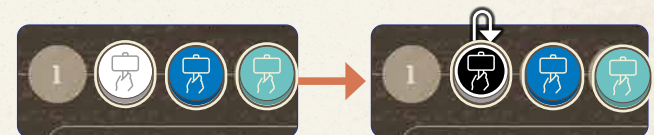


✖ **Poznámka:** Počáteční bílá políčka mají hodnotu 0.

✖ **Poznámka:** Před přihozením smíte vždy použít volnou akci – výměnu zdrojů – a umístit dražební disk na pole, které si můžete následně dovolit.

B Pasování

Otočte svůj dražební disk lícem dolů a tím uzavřete svou nabídku. V této dražbě již nemůžete přiřazovat.



Dražba pokračuje vždy v pořadí disků zleva doprava, dokud všichni nezvolí možnost B, tj. nepasují.

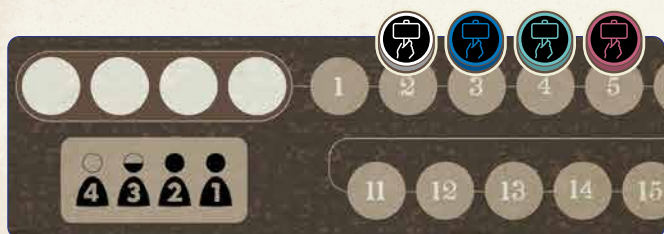
Počínaje hráčem, jehož dražební disk je na místě nejvíce vpravo na dražební stupnici, musíte všichni nyní zaplatit uvedené zdroje.

Konečná cena závisí na pořadí hráčů:

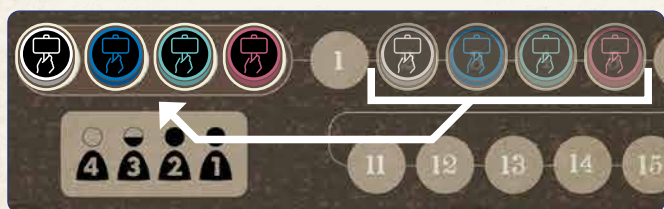
- Tento hráč zaplatí **plnou cenu** nabídnutou v dražbě.
- Tento hráč zaplatí **polovinu** ceny nabídnuté v dražbě (zaokrouhleno nahoru).

※ Např. na poli č. 3 je v tomto případě cena 2 uvedeného zdroje.

- Hráč na poslední pozici neplatí **nic**.

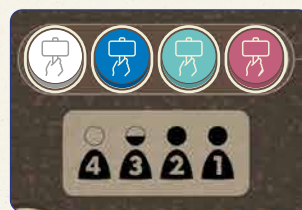


Poté, co všichni hráči zaplatili cenu dražby, přesuňte dražební disky zpět na bílá pole na začátku dražební stupnice, přičemž zachovejte pořadí zleva doprava a obraťte je opět na lícovou stranu. Toto nové pořadí bude platné jak pro tahy hráčů, tak i pro dražbu v následující fázi kola.



Krok 2: Tahy hráčů

Střídejte se v tazích, počínaje tím, jehož dražební žeton je nejvíce vpravo na dražební stupnici (tj. kdo v dražbě zaplatil nejvíce).



Ve svém tahu proveďte následující akce v pořadí:

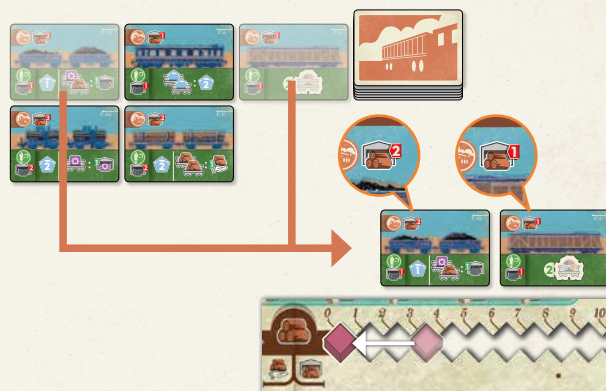
① Získání lokomotivy

Vyberte si a doberte **zdarma** jednu z vyložených karet lokomotiv.



② Zakoupení vagonů

Dále můžete zakoupit až dvě z vyložených karet vagonů. Za každý vagon je nutné zaplatit cenu (ve dřevě), uvedenou v levém horním rohu karty. V případě, že všechny karty vagonů byly vykoupeny, nelze je již v tomto kole získat.



Karty lokomotiv a vagonů, které jste v této fázi získali, položte před sebe.

Jakmile všichni hráči provedou svůj tah, případné zbývající nezakoupené karty vagonů vracte do krabice. Poté pokračujte ve hře **II. Fázi výstavby**.

II. Fáze výstavby



V této fázi soupeříte o možnost postavit svou stanici do zvoleného města a stavět vlakové spoje. Doberte karty z balíčku měst v počtu hráčů. Poté umístíte žeton nového uzlu na každé město na mapě, jehož karta byla otočena.

Příklad pro hru čtyř hráčů:



Krok 1: Dražba

Dražbu odehrajte shodně jako v **I. Fázi akvizice vlaků** 🚂, avšak nyní budete v dražbě nabízet **peníze** 💰.

Krok 2: Tahy hráčů

Střídejte se v tazích, počínaje tím, jehož dražební žeton je nejvíce vpravo na dražební stupnici (tj. kdo v dražbě zaplatil nejvíce).

Ve svém tahu provedte následující akce v pořadí:

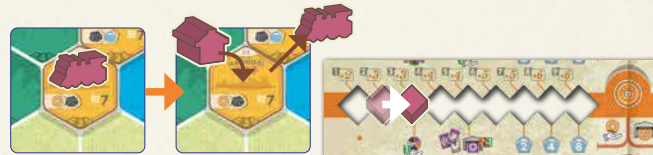
① Umístění stanice

Zvolte jedno z měst, jehož karta byla vyložena. Vezměte stanici nejvíce vlevo ze své desky hráče a umístěte ji na toto město.

Ihned zvýšte svůj příjem zdroje, uvedeného v daném městě, o 1. Jsou-li uvedené 2 zdroje, zvýšte svůj příjem o 1 u každého z nich.



✖ **Bonus:** Umístíte-li stanici do města, kde se již nachází váš vlakový spoj, vraťte jej do své zásoby a zvýšte si **navíc** příjem jednoho libovolného zdroje o 1.



Příklad: Zvolte peníze a zvýšte si jejich příjem o 1.

② Stavba tratí

Při umístění stanice do města získáte uvedené množství energie, které následně využijete pro výstavbu své sítě. Za tuto energii pokládáte své vlakové spoje tak, aby byly připojeny do sítě s právě postavenou stanicí. Ve spodní části každého pole na mapě je uvedeno, kolik energie je potřeba vynaložit pro umístění vlakového spoje.



Vícenákklady

Chcete-li umístit svůj vlakový spoj na pole, které je součástí sítě jiného hráče (nachází se tam vlakový spoj nebo stanice), musíte za každý cizí spoj či stanici vynaložit o 1 energii více.

✖ **Poznámka:** Umístění stanice v prvním kroku vašeho tahu ① *nestojí žádnou energii, i kdyby na daném poli soupeři měli své spoje.*



Důležité!

Během tohoto kroku nesmíte umísťovat vlakové spoje k vašim existujícím sítím, které nejsou připojeny ke stanici umístěné v tomto kole! Jestliže se vám však při stavbě sítě podaří propojit ji s jinou vaší sítí, považují se nyní za propojené.



Chcete-li, můžete také umístit více vlakových spojů, nežli umožňuje aktuálně získané množství energie. Dodatečnou energii lze získat zaplacením libovolného množství peněz , v poměru 1:1.

※ **Poznámka:** Nevyužitou energii nelze přenášet do dalšího kola, snažte se ji proto efektivně využít.



Při umístění vlakového spoje do běžného města získáte žeton či žetony zdrojů vyobrazené na políčku města. Pokud jsou vyobrazeny 2 zdroje, obdržíte po jednom z odpovídajících žetonů.

※ **Poznámka:** Energii z města získáte pouze umístěním stanice.



Druhy žetonů zdrojů



VB



Peníze



Uhlí



Dřevo



Technologie

Žetony zdrojů lze umístit na karty lokomotiv (a některé karty vagonů) během **V. Fáze provozu** . Aktivací karty s žetony zdrojů získáte odpovídající zdroje.

Když umístit svůj vlakový spoj do turistického města, ihned získáte uvedený bonus.

Význam symbolů



Získejte uvedený počet VB.

Doberte si 2 karty z balíčku karet rozvoje. Poté si jednu z nich můžete koupit se slevou 1 technologie (min. 0).



Nezakoupené karty vraťte v náhodném pořadí dospod balíčku.



Zvyšte svou úroveň příjmu jednoho libovolného zdroje o 1 (včetně VB).



Získejte 2 libovolné zdroje (mimo VB).

Jakmile všichni hráči provedou svůj tah, odstraňte žetony nového uzlu z herního plánu a vraťte použité karty měst do krabice. Poté pokračujte ve hře **III. Fáze rozvoje** .

Karty trasy

Karty trasy představují příležitost získat dodatečné VB za propojení dvou měst uvedených na kartě. Jestliže v rámci své sítě propojíte obě uvedená města, umístěte na kartu trasy svou kostičku: pokud jste první, získáte nejvyšší počet VB (vlevo). Pokud už jiný hráč trasu spojil, získáte pouze nižší počet VB (vpravo).

Detail karty trasy

- 1 Města, která mají být propojena.
- 2 VB, které obdrží hráč, který propojí města svými spoji jako první.
- 3 VB, které obdrží hráči, kteří propojí města později.



III. Fáze rozvoje

V této fázi budete rozvíjet technologický a průmyslový potenciál své společnosti.

Doberte z balíčku karet rozvoje 3 karty za každého hráče. Uspořádejte je do řad po třech kartách tak, aby každá řada tvořila jednu nabídku. Karty rovněž seřadte v každé řadě vzestupně dle ceny.

Příklad pro hru čtyř hráčů:



Detail karet rozvoje

- 1 Název.
- 2 Typ karty a pořadové číslo.
- 3 Množství technologií nutné k zakoupení karty.
- 4 Efekt karty.
- 5 Načasování aktivace.



Kdy se aktivují karty rozvoje:

-  **Okamžitý efekt** vyhodnotte jedenkrát, ihned při získání karty. Poté kartu odhodte lícem dolů na svou osobní odhazovací hromádku.
-  **Pasivní efekt** vyhodnotte automaticky vždy, když je splněna uvedená podmínka.
-  **Opakující se efekt** můžete aktivovat kdykoliv chcete, avšak pouze 1x za kolo. Poté, co aktivujete tento efekt, pootočte kartu rozvoje o 90° a ponechte ji tak do konce kola na znamení, že již byla v tomto kole využita.

Krok 1: Dražba

Dražbu odehrajte shodně jako v **I. Fázi akvizice vlaků** , avšak nyní budete v dražbě nabízet **technologie** .

Krok 2: Tahy hráčů

Střídejte se v tazích, počínaje tím, jehož dražební žeton je nejvíce vpravo na dražební stupnici (tj. kdo v dražbě zaplatil nejvíce).

Ve svém tahu proveďte následující akce v pořadí:

- 1 Zvolte si jednu řadu karet rozvoje, která dosud zbývá v nabídce.



- 2 Ze zvolené řady si doberte jednu kartu s nejnižší cenou **zdarma**.



- 3 Následně můžete zakoupit jednu či obě zbývající karty zaplacením jejich ceny v technologiích.



Všechny získané karty si umístěte před sebe. Karty s okamžitým efektem ihned vyhodnoťte a odhodte na svou osobní odhazovací hromádku lícem dolů. Jakmile všichni hráči provedou svůj tah, zamíchejte nezakoupené karty rozvoje a umístěte je dospod balíčku. Poté pokračujte ve hře **IV. Fázi příjmů** .

Popis karet rozvoje



Státní dotace

Získejte uvedené zdroje.



Pracovní dělníci

Aktivujte během **II. Fáze výstavby** a získejte dodatečnou energii (1× za kolo).



Výběrový produkt

Získejte uvedené žetony zdrojů.



Pronájem lokomotivy

Vraťte do krabice jednu ze svých karet lokomotivy a získejte uvedené VB. Jakékoliv žetony zdrojů, které na lokomotivě byly umístěny, vraťte do společné zásoby.



Investice

Zaplatte 1 VB a zvyšte si úroveň příjmu uvedeného zdroje o 1.



Investiční strategie

Zaplatte uvedené zdroje a zvyšte si úroveň příjmu uvedeného zdroje o 1 (1× za kolo).



Výnosná aktiva

Zaplatte uvedené zdroje a získejte uvedený počet VB (1× za kolo).



Okamžitá příležitost

Umístěte vyobrazený počet vašich vlakových spojů na pole sousedící s vaší existující sítí. Toto nestojí žádnou energii.



Taktická expanze

Zaplatte uvedené zdroje a umístěte svůj vlakový spoj na pole sousedící s vaší existující sítí (1× za kolo). Toto nestojí žádnou energii.



Rozvoj průmyslu

Zvyšte si úroveň příjmu uvedených zdrojů.



Vlakem k moři

Pokaždé, když umístíte svůj vlakový spoj na pole sousedící s oceánem, získáte 1 VB.



Trať v zátocě

Pokaždé, když umístíte svůj vlakový spoj na pole zátoky, získáte 2 VB.



Přestupní stanice

Pokaždé, když umístíte svůj vlakový spoj na políčko, kde se již nachází spoj či stanice jiného hráče, získáte 1 VB.



Ovládnutí trhu

Pokaždé, když v dražbě zaplatíte 5 či více zdrojů, získáte 2 VB.



Úsporná opatření

Pokaždé, když v dražbě neplatíte žádné zdroje, získáte 1 VB.



Levný provoz

Aktivujte tuto kartu během **V. Fáze provozu**, a snižte tak cenu provozu jednoho z vašich vagonů na 0 uhlí (1× za kolo).



Turistická linka

Pokaždé, když umístíte svůj vlakový spoj na pole turistického města, získáte 2 VB.



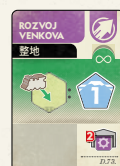
Lesní cesty

Pokaždé, když umístíte svůj vlakový spoj na pole lesa, získáte 3 VB.



Říční povodí

Pokaždé, když umístíte svůj vlakový spoj na pole řeky, získáte 1 VB.



Rozvoj venkova

Pokaždé, když umístíte svůj vlakový spoj na pole plání, získáte 1 VB.



Horská trať

Pokaždé, když umístíte svůj vlakový spoj na pole hor, získáte 4 VB.

IV. Fáze příjmů

V této fázi obdržíte příjmy dle produkce vaší společnosti. Tuto fázi odehrajte všichni současně.

Podle ukazatelů příjmu na levé straně vaší desky hráče zjistíte, kolik každého zdroje (dřevo, peníze, technologie, uhlí, VB) získáte. Toto množství je uvedeno číslicí se symbolem „+“ vpravo od čísla úrovně vašeho příjmu.

✖ **Poznámka:** Počet získaných zdrojů nemusí odpovídat úrovni příjmu (šedá číslice).



Poté, co všichni hráči získali všechny své příjmy, pokračujte ve hře **V. Fázi provozu** .

V. Fáze provozu

V této fázi zapojíte vagony do souprav a vypravíte je na cesty za účelem zisku.

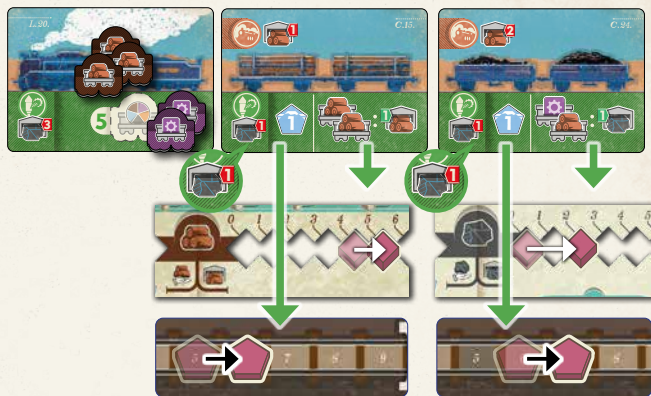
Tuto fázi odehrajte všichni současně.

Každý proveďte následující kroky v tomto pořadí:

- 1 Vyberte si lokomotivu, kterou jste ještě v tomto kole neaktivovali. Utvořte soupravu připojením libovolných karet vagonů v jakémkoliv pořadí za lokomotivu. Budete však muset být schopni zaplatit celkové množství uhlí, potřebné k provozu celé soupravy. Toto množství uhlí musíte buďto mít již v zásobě, nebo jej můžete získat aktivací dřívější karty (lokomotivy či vagonu), viz dále. Poté zaplatte uhlí za provoz lokomotivy a získáte případné zdroje.



- 2 Dále aktivujte karty vagonů jednu po druhé v řazení od lokomotivy dozadu. Vagony fungují zcela stejně jako lokomotivy: zaplatte za jejich provoz (v uhlí) a získáte VB, případně vyhodnotte další efekty, viz dále.



Jakmile jste takto, dle kroku 2, aktivovali svou první soupravu, pokračujte shodně s další soupravou, opět od kroku 1. Opakujte tolikrát, kolik máte lokomotiv, které ještě chcete aktivovat (a dokud máte dost uhlí).



Příklad provozu další soupravy:

Cena provozu je 0 uhlí a na kartě leží žeton VB, hráč tedy získá 1 VB zdarma.



✖ **Poznámka:** Každou lokomotivu a každý vagon smíte aktivovat jen jednou za kolo.

✖ **Poznámka:** Lokomotivy nemůžete připojovat k jiným lokomotivám. Vždy dokončete aktivaci celé jedné soupravy (lokomotivy a k ní připojených vagonů), nežli budete aktivovat další.

✖ **Poznámka:** Zjistíte-li během platby za provoz, že nemáte dostatek uhlí k zaplacení celé soupravy, vraťte případné započtené zdroje a zahajte proces znovu od kroku 1. Upravte případně zapojení vagonů, které jste schopni aktivovat.

Poté, co všichni hráči měli možnost aktivovat všechny své vlaky, pokračujte ve hře **VI. Fázi úkolů** .

Provoz lokomotiv a vagonů

► Zisk zdrojů

Za každý žeton zdroje umístěný na kartě získáte 1 příslušný zdroj. Žetony zdrojů mohou být umístěny na karty lokomotiv (a některé karty vagonů) kdykoliv v **V. Fázi provozu** .

Můžete se také rozhodnout žetony zatím neumístit a ponechat si je ve vlastní zásobě.

❗ Avšak pozor: poté, co umístíte žeton zdroje na kartu (lokomotivy či vagonu), již jej po zbytek hry nemůžete přesunout ani odstranit.

► Podmíněné efekty

Započtete všechny žetony zdrojů umístěné na aktivované soupravě (tvořené lokomotivou a připojenými vagony). Za každé splnění dané podmínky získáte uvedený zdroj navíc nebo zvýšte úroveň příjmu uvedeného zdroje.

VI. Fáze úkolů



V této fázi soupeříte o příležitost co nejlépe zhodnotit silné stránky vaší společnosti a získat mnoho VB.

Detail bodovací karty

- 1 Název.
- 2 Typ karty a pořadové číslo.
- 3 Zdroj, který je nutno v dražbě o tuto kartu nabízet.
- 4 Příslušná podmínka, jejíž splnění přináší VB.
- 5 Násobící koeficient, uvádějící kolik VB z karty obdržíte, označte kostičkou ve své barvě.



Toto políčko použijte pouze při hře 3 a více hráčů.

Toto políčko použijte pouze při hře 4 hráčů.

V jiných případech je zakryté při přípravě hry kostičkami nehrající barvy.

Krok 1: Dražba

Provedte dražbu shodným způsobem jako v **I. Fázi akvizice vlaků**. V této dražbě jsou však zdroje, které budete nabízet, **proměnlivé** – je to uvedeno na bodovací kartě pro aktuální kolo.

Tento symbol značí, že hráči mohou použít jakoukoliv kombinaci zdrojů (mimo VB) k dražbě.

Krok 2: Tahy hráčů

Střídejte se v tazích, počínaje tím, jehož dražební žeton je nejvíce vpravo na dražební stupnici (tj. kdo v dražbě zaplatil nejvíce).

Ve svém tahu vezměte kostičku nejvíce vlevo z horní hrany své hráčské desky a umístěte ji na políčko na bodovací kartě s nejvyšším neobsazeným násobícím koeficientem. Na konci hry získáte VB v počtu násobku uvedené hodnoty na kartě × kolikrát jste splnili uvedenou podmínku.

Poté, co všichni hráči takto umístili svou kostičku na aktuální bodovací kartu, nastává konec kola. Všichni si obnovte použité karty rozvoje s opakujícím se efektem a zahajte nové kolo opět **I. Fázi akvizice vlaků**. Pokud se jednalo o čtvrté kolo hry, tj. všechny karty úkolů jsou obsazeny kostičkami hráčů, nastává konec hry: přistupte k závěrečnému bodování.

Přehled bodovacích karet



Přes pole a louky

Počet vašich vlakových spojů na polích s pláněmi × uvedený počet VB.



Lesů pán

Počet vašich vlakových spojů na polích s lesy × uvedený počet VB.



Horský strojuvůdce

Počet vašich vlakových spojů na polích s horami × uvedený počet VB.



Stavitel mostů

Počet vašich vlakových spojů na polích s řekami a zátokami × uvedený počet VB.



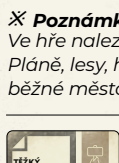
Turistický průvodce

Počet vašich vlakových spojů na polích s turistickými městy × uvedený počet VB.



Všestranný dopravce

Počet různých typů krajiny, na kterých se nachází vaše vlakové spoje × uvedený počet VB.

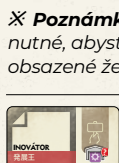


✖ **Poznámka:** Ve hře naleznete 7 typů krajiny: Pláně, lesy, hory, řeky, zátoky, běžné město, turistické město.



Těžký náklad

Počet vašich karet lokomotiv, na nichž mohou být 4 nebo více žetonů zdrojů × uvedený počet VB.

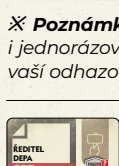


✖ **Poznámka:** Není nezbytně nutné, abyste měli karty plně obsazené žetony.



Inovátor

Celkový počet karet rozvoje, které vlastníte × uvedený počet VB.



✖ **Poznámka:** Započítejte i jednorázové karty rozvoje na vaší odhazovací hromádce.



Ředitel depa

Celkový počet karet lokomotiv a vagonů × uvedený počet VB.



Drobný akcionář

Vaše **nejnižší** úroveň příjmu × uvedený počet VB.



Dovozce surovin

Úroveň vašeho příjmu dřeva × uvedený počet VB.



Bankéř

Úroveň vašeho příjmu peněz × uvedený počet VB.



Vizionář

Úroveň vašeho příjmu technologií × uvedený počet VB.



Uhelný baron

Úroveň vašeho příjmu uhlí × uvedený počet VB.



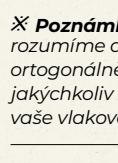
Burzovní investor

Úroveň vašeho příjmu VB × uvedený počet VB.



Plnou parou vpřed

Počet souvislých polí v nejdelsí přímce, obsahujících vaše vlakové spoje a stanice × uvedený počet VB.



✖ **Poznámka:** „Přímkou“ rozumíme diagonálně či ortogonálně souvislá pole bez jakýchkoli zatáček, obsahující vaše vlakové spoje a stanice.



Dopravní uzel

Zvolte jedno běžné město, v němž se nachází váš vlakový spoj nebo vaše stanice. Získejte VB dle počtu všech stanic a vlakových spojů libovolných hráčů na sousedících polích × uvedený počet VB.



Obchodní partneři

Počet polí, kde se nachází vaše stanice či vlakový spoj společně s vlakovými spoji či stanicí alespoň jednoho jiného hráče × uvedený počet VB.

Závěrečné bodování



Nejprve vyhodnotte karty úkolů jednu po druhé. Vynásobte každou dosaženou podmínku koeficientem, náležitějším vaší umístěné kostičce a započítejte si získané VB.

Poté získáte 1 VB za každé 2 zbývající zdroje ve vaší zásobě (dřevo, peníze, technologie, uhlí – v libovolné kombinaci).

Nakonec vyberte svou nejdelší souvislou síť a získáte 2 VB za každý svůj vlakový spoj či stanici v této síti.

Porovnejte VB všech hráčů: ten, kdo jich získal nejvíce, se stává vítězem!

V případě shody zvítězí hráč s vyšším počtem vlakových spojů na herním plánu. Pokud přetrvává shoda, zvítězí hráč s vyšším počtem žetonů zdrojů (umístěných na kartách lokomotiv a vagonů i ponechaných ve vlastní zásobě). Je-li výsledek i nadále nerozhodný, zvítězí hráč, jenž má dražební disk více vpravo na dražební stupnici.

Příklad bodování



Zbývající zdroje: 4 dřeva, 0 peněz,
2 technologie, 1 uhlí
7 zdrojů / 2 VB = 3 VB



Vaše
železniční síť
10 polí × 2 VB
= 20 VB

Základní
skóre
55 VB



8 políček × 2 VB
= 16 VB



3 karty × 6 VB
= 18 VB



8 karet × 1 VB
= 8 VB



Úroveň 6 × 3 VB
= 18 VB

Celkové skóre = 138 VB

Tato hra, ač inspirována historií, je dílem fikce. Podobnost se skutečnými osobami, organizacemi či událostmi je pouze náhodná.

Realizační tým

Vydavatel: Arclight Games Co., Ltd.
2F, Fuundo Building, 1-2 Kanda Ogawamachi,
Chiyoda-ku, Tokyo 101-0052, Japonsko.

Autor hry: Hisashi Hayashi
Vývoj: Simone Luciani
Ilustrace: Ian O'Toole
Infografika: Tsutomu Dejima
Editor: Atsushi Hashimoto, Marcello Bertocchi
Projektový manažer: Kensuke Suzuki
Vedoucí globální expanze: Patrick Flanagan

Zvláštní poděkování: Hiroaki Ikeda, Kunihiro Nozawa, Namiki Sibusawa, Soma Aoyagi, Chika Shiota, ryo@nyamo, HAL99, Hammer, Hajime Ishizuka, Abananihashi, Chika Suzu, Nepon, Konno Ryoji, Nanami Arakawa, Takayuki Hatamoto, Fumiya Watanabe, Akihiro Kusano, Daisuke Ono, Yuho Matsui a další testéři.



Česká verze

Překlad: Tomáš Lády
Korektury: Pavel Illichmann, Václav Němý,
Vratislav Postl
Sazba a grafické práce: Pavel Illichmann
Editor: Martin Herman

Distributor pro ČR / Distribútor pre SR:



Old Dawg s.r.o.
Tábor 534/50D,
602 00 Brno,
Česká republika.
old-dawg.cz
olddawgcz
info@old-dawg.cz



Další informace o produktu
Webovou stránku o této hře, stejně
jako kontakt na zákaznickou
podporu můžete nalézt pomocí
naskenování tohoto QR kódu.