

PEKELNÁ JÍZDA VENDETA

4. ČÁST

SÍGŘI & BAZMEKY



PRAVIDLA



PJ:V AKČNÍ ZÁŽITEK A ZÁBAVA ZE HRY

HRA JE URČENA PRO OSOBY STARŠÍ 10 LET

HERNÍ SOUČÁSTI



10 příkazových desek velitelů



15 žetonů příkazů



6 žetonů nebezpečí k vylepšení
(po 3 žetonech min a olejových skvrn,
které použijete s kartami vylepšení
Rozstřikovač oleje a Vrháč min).



27 karet vylepšení

HRANICE MEZI VÍTĚZSTVÍM A SMRTÍ JE TENOULINKÁ JAK OSTŘÍ BŘITVY.

Rozšíření Sigrí a bazmeky přidává do hry velitele posádek a karty vylepšení pro závodníky.

Posádky z rozšíření **Drobečka** a **Poslední pětka** **nemohou** používat velitele ani karty vylepšení. Během přípravy se hráči hrající za Poslední pětku nebo Drobečka neúčastní výběru karet velitelů nebo vylepšení, ale mohou v takové hře normálně hrát.

PŘÍPRAVA

Velitele i karty vylepšení můžete využívat v jedné hře najednou nebo každé zvlášť.

HRA S VELITELI:

1. Vytvořte zásobu **žetonů příkazů** a položte ji v dosahu všech hráčů.
2. Zamíchejte **příkazové desky velitelů** a náhodně rozdejte po dvou každému hráči.
3. Každý hráč si vybere JEDNOHO velitele a druhého zahodí.
4. Umístěte příkazovou desku vašeho velitele vedle svých palubních desek MÍSTO desky ze základní hry.
5. Vezměte si ze zásoby počet žetonů příkazů rovný počtu hvězdiček uvedených ve spodní části desky vašeho velitele a položte si je do své herní oblasti.

HRA S KARTAMI VYLEPŠENÍ (DRAFT)

1. Zamíchejte balíček vylepšení.
2. Všem hráčům rozdejte po 4 kartách.
3. Všichni najednou si vyberte jednu kartu ze své ruky a položte ji otočenou lícem dolů před sebe. Jakmile máte všichni vybranou jednu kartu, pošlete zbývající karty sousedovi po své levici.
4. Tento výběr zopakujte, dokud všichni nebudete mít v ruce 3 karty vylepšení. Zbývající karty vraťte do krabice, ve hře je už nebudete potřebovat.
5. Každému z vašich aut přidejte jedno vylepšení otočené lícem dolů.
6. Jakmile máte všichni přiděleny všechny karty vylepšení, otočte karty lícem vzhůru.

VELITELÉ POSÁDEK

Vaši příkazovou desku velitele posádky umístěte vedle palubních desek. Nahrazuje standardní desku ze základní hry, nabízí vám speciální schopnost a nové příkazy.

- ✘ **Speciální schopnost:** Každý velitel má speciální schopnost napsanou ve vrchní části své desky. K využití této schopnosti není třeba přidělení kostky.
- ✘ **Nové příkazy:** Někteří velitelé mají na sobě příkazy s ikonkou žetonu příkazu, nikoli čísla. Tyto příkazy můžete využít **pouze** přidělením jednoho z vašich žetonů příkazu.

ŽETONY PŘÍKAZŮ



Za normálních okolností můžete přidělit na vaši příkazovou desku jednu kostku za kolo. Žetony příkazů vám dovolují využít v jednom kole jeden příkaz navíc.

V každém tahu můžete přidělit jeden z vašich žetonů příkazu na jeden z příkazů, který na sobě nemá kostku nebo jiný žeton příkazu. Takový příkaz aktivujete v kroku 2: Příkazy, jako kdybyste na něj přidělili kostku. Toto můžete udělat navíc k jinému příkazu, kam jste přidělili kostku. Ve výsledku tak můžete využít dva příkazy v jednom tahu. V jednom tahu můžete využít jen jeden žeton příkazu. **NEMŮŽETE** umístit žeton příkazu, pokud jste v tom samém tahu jeli na volnoběh.

Při přidělení žetonu příkazu na příkaz, na který můžete normálně přidělit rozmezí hodnot, se **VŽDY** počítá jako **NEJNIŽŠÍ** možná hodnota.

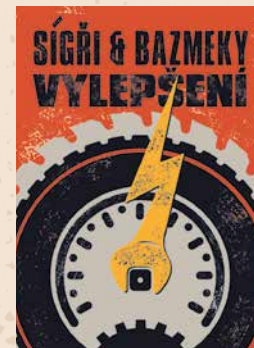
Příklad: Přidělíte-li žeton příkazu na Nitro, které aktivujete na základě hodnot 1–4, považujte ho za 1 a zvýšte hodnotu na kostce pohybu o 1.

Na konci kola odhodte všechny použité žetony příkazů ze své příkazové desky do společné zásoby.

VYLEPŠENÍ AUT

Vylepšení dávají autu, kterému jsou přiděleny, jedinečnou schopnost. Vždy se vztahuje na dané auto a nikoli na ostatní auta hráče. Jakmile jej jednou přidělíte, nesmíte jej přesunout.

Když je auto nepojízdné, je jeho vylepšení neaktivní, po opravě se opět zprovozní i vylepšení.



AUTOŘI

DESIGN

HERNÍ DESIGN:

BRETT MYERS, DAVE CHALKER

DOPLŇKOVÝ DESIGN A VÝVOJ:

JUSTIN D. JACOBSON, ROB DAVIAU, BRIAN NEFF, NOAH COHEN

PŮVODNÍ DESIGN:

JIM KEIFER

ILUSTRACE

ILUSTRACE:

MARIE BERGERON

UMĚLECKÝ ŘEDITEL, GRAFICKÝ DESIGN:

JASON TAYLOR

DOPLŇKOVÉ ILUSTRACE:

GARRETT W. KAIDA

GRAFICKÝ DESIGN, VEDOUcí VÝROBY:

LINDSAY DAVIAU

MODELOVÁNÍ VE 3D:

HAKAN DINIZ, CHAD HOVERTER

NÁVRH VIZUALIZACE DESIGNU:

BRIAN PATTERSON

DOPLŇKOVÝ GRAFICKÝ DESIGN:

IAN REED, PETER GIFFORD, JASON D. KINGSLEY

EDITACE

ÚPRAVA PRAVIDEL:

J ELIZABETH MILLS

PŘÍPRAVA ČESKÉ VERZE OLD DAWG S.R.O.

PŘEKLAD:

JAN ADAM

KOREKTURY:

PAVEL ILLICHMANN

SAZBA A GRAFICKÝ DESIGN:

PAVEL ILLICHMANN

EDITOR:

MARTIN HERMAN

©2022 Restoration Games, LLC. Následující položky jsou ochranné známky společnosti Restoration Games, LLC: Thunder Road: Restoration Games, logo Restoration Games, slogan „Every Game Deserves Another Turn“, Thunder Road: Vendetta a všechny související obchodní značky.

Restoration Games, LLC. Adresa 12717 W SUNRISE BLVD, #244, SUNRISE, FL 33323. Skutečné součásti se mohou od vyobrazených lišit. Vyrobeno v Číně.

TENTO VÝROBEK NENÍ HRAČKA. NENÍ URČEN PRO OSOBY MLADŠÍ 9 LET.

