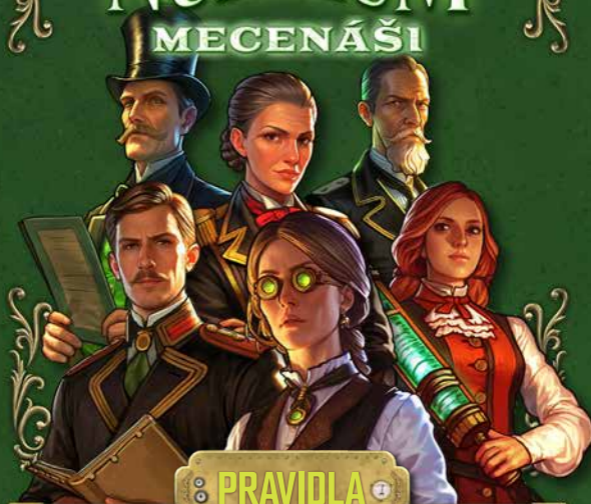


# NUKLEUM

## MECENÁŠI



### PRAVIDLA

Toto malé rozšíření přináší do hry karty mecenášů. Tyto karty mají vícero využití a je na hráčích, pro které se rozhodnou. Všechna využití karet najdete popsaná v těchto pravidlech.

## HERNÍ KOMPONENTY



6 karet mecenášů  
(1 pro každý experiment)



6 Baronových karet mecenášů  
(1 pro každý experiment)

## IDENTITY EXPERIMENTŮ

Každá karta mecenáše patří ke konkrétnímu experimentu. V základní hře jsou tyto experimenty odlišeny pouze písmeny. Každá karta mecenáše v tomto rozšíření obsahuje popis a obrázek mecenáše a jeho povolání související s daným experimentem. Odteď budeme experimentům říkat dle jmen jejich mecenášů, které přináší toto rozšíření:

- Experiment **A** -> **Bankéř**
- Experiment **B** -> **Kapitánka průmyslu**
- Experiment **C** -> **Vynálezkyně**
- Experiment **D** -> **Ministr**

Následující experimenty vyžadují navíc rozšíření **Nucleum: Court of Progress** – česky **Pokrok nezastavíš**

- Experiment **E** -> **Radní**
- Experiment **F** -> **Inženýrka**

## ZMĚNY V PŘÍPRAVĚ HRY

Během přípravy hry se musíte domluvit, zda budete hrát se schopnostmi mecenášů, které jsou popsány v následující části. Pokud nehrajete s rozšířením *Nucleum: Court of Progress*, vraťte kartu Radního do krabice (nemáte-li k dispozici ani experiment F, vraťte tam také kartu Inženýrky). Musíte se také domluvit, jak si rozdělíte desky experimentů:

- Dle pravidel základní hry: V tomto případě si hráč po výběru desky experimentu vezme vše, co k ní náleží, a také kartu odpovídajícího mecenáše.
- Dle pokročilé varianty: V tomto případě si hráč vezme také kartu odpovídajícího mecenáše. Můžete také začlenit do hry toto pravidlo: zamíchejte karty mecenášů a vyložte jich tolik, kolik je ve hře hráčů (hrajete-li ji bez experimentů z rozšíření *Nucleum: Court of Progress*, vyložte při hře 4 hráčů všechny karty mecenášů základní hry). Poté pokračujte v dražbě, jak je popsáno v pokročilé variantě. Můžete hrát pouze s experimenty patřícími vyloženým mecenášům.
- Rozdejte každému hráči náhodně jednu kartu mecenáše, která určí, s jakým experimentem bude hrát. Vezměte si všechny komponenty patřící k danému experimentu a pokračujte v přípravě hry běžným způsobem.

## SCHOPNOSTI MECENÁŠŮ

Kromě identit nových mecenášů má každá karta mecenáše schopnost, za kterou musíte utratit vítězné body. Tyto schopnosti můžete využít kdykoli během hry, ale **pouze jednorázově**. Kartu mecenáše můžete poté otočit na druhou stranu, abyste si to pamatovali.

Schopnosti mecenášů jsou následující:

- **Bankéř** – Během plnění kontraktu utratíte 3 VB a obdržíte všechny přínosy právě splněného kontraktu ještě jednou, vyjma přínosů VB a technologií.
- **Kapitánka průmyslu** – Během akce Urbanizace nebo Industrializace utratíte 3 VB a vybranou akci můžete vykonat bez ohledu na podmínky sítě.
- **Vynálezkyně** – Utratíte 2 VB a získáte 1 uran, máte-li 1 uranový důl, nebo utratíte 4 VB a získáte 2 urany, máte-li alespoň 2 uranové doly.
- **Ministr** – Během akce Elektrifikace utratíte 1 VB a obnovte 2 vagóny s uhlím na hodnotu 1 tolaru.
- **Radní** – Utratíte maximálně 10 VB (dle své volby). Získáte stejný počet tolarů minus jeden.
- **Inženýrka** – Utratíte 2 VB a získáte 1 dělníka, nebo utratíte 4 VB a získáte 2 dělníky.

## SÓLOVÁ HRA – BARONOVY SCHOPNOSTI

Ve druhé sadě karet mecenášů najdete namísto běžných schopností mecenášů schopnosti Barona, které využijete výhradně v sólové hře proti Baronovi (nebo více Baronům) von Automat. Během přípravy hry hned poté, co si vyberete kartu mecenáše, rozdejte (každému) Baronovi náhodně jednu kartu mecenáše (když hrajete bez rozšíření Nucleum: Court of Progress: vylučte z výběru karty Radního a Inženýrky) a ujistěte se, že Baron dostane všechny počáteční destičky, a poté proveďte přípravu dle karty mecenáše (je-li na kartě uvedená) a nakonec kartu mecenáše položte lícem dolů do Baronovy herní oblasti. **Po prvním Baronově Posílení** ji otočte lícem nahoru. Její přetrvávající přínos bude od této chvíle platit až do konce hry. Některé karty mecenášů obsahují také bodovací podmínku, kterou vyhodnotíte na konci hry.

## • Bankéř

**Příprava hry:** V kroku 2B přípravy hry umístěte destičky vládních budov navrch sloupečku. (Odspodu nahoru: III, II, I, IV.)

**Přetrvávající přínos:** Baron za akci Urbanizace neplatí žádné tolary. Baron může provádět akci Urbanizace mimo svou síť.

## • Kapitánka průmyslu

**Příprava hry:** V kroku 2C přípravy hry umístěte dvě speciální akční destičky pro experiment B lícem dolů na konec řady destiček přesně za zarážku (místo abyste je vrátili do krabice v kroku 2A).

**Přetrvávající přínos:** Otočte dvě speciální akční destičky v řadě lícem nahoru.

**Závěrečné bodování:** Baron získává 1 VB navíc za splnění každého cíle. (Cíle tak pro něj mají hodnotu 3/5/7/9 VB namísto 2/4/6/8 VB.)

## • Vynálezkyňe

**Příprava hry:** Po přípravě hry Baron otočí destičku neutrální budovy s nejvyšším energetickým požadavkem a získá 1 dělníka (v případě rezidence), 1 tolar (v případě továrny) nebo 3 VB (v případě laboratoře/vládní budovy).

**Přetrvávající přínos:** Baron za akci Elektrifikace neplatí žádné tolary. Baron může provádět akci Elektrifikace bez ohledu na požadavky sítě. Takže Baron vždy získá VB za všechny své turbíny a doly, bez ohledu na jejich připojení k dané síti.

## • Ministr

**Přetrvávající přínos:** Všechny Baronovy akční destičky jsou považovány za žolíkové (pro účely hráče i Barona) v případě zahrání jako železnice. Po provedení akce Industrializace provede také akci Kontraktace. Baron není limitován třemi kontrakty mezi jednotlivými Posíleními.

## • Radní

**Příprava hry:** Po přípravě hry přidejte jednoho z Baronových dělníků (z jeho zásoby) do oblasti nejlivnější strany.

**Přetrvávající přínos:** Po provedení akce Politikaření provede akci Politikaření ještě jednou (jednou za tah).

## • Inženýrka

**Příprava hry:** V kroku 2C přípravy hry zamíchejte tři speciální destičky pro experiment F s ostatními destičkami pro přípravu řady akčních destiček (která se nachází před zarážkou).

**Přetrvávající přínos:** Po Posílení (včetně toho, v němž je tato karta otočená lícem nahoru) si Baron vezme nejlevnější akční destičku z nabídky, poté zamíchá pořadím všech svých destiček v řadě (a umístí zarážku na konec řady).

**Závěrečné bodování:** Baron získává 1 VB za každou akční destičku ve své řadě (před nebo za zarážkou, zarážku nepočítaje).

### **Speciální akční destičky:**

- Když si Baron vybere speciální akční destičku, provede zobrazenou akci a dodatečně provede také akci následující destičky v řadě (napravo od ní) stejným způsobem, jako by ji označil hod kostkou. Je-li další v řadě opět speciální destička, přeskočí ji a vyhodnotí následující běžnou destičku v řadě. Je-li další v řadě destička zarážky, Baron o tuto další akci přichází. Po vyhodnocení speciální akční destičky a dodatečně destičky přesuňte obě destičky (nebo jenom speciální akční destičku v případě, že druhá destička byla položena jako železnice, nebo o druhou akci Baron přišel) na konec řady se zachováním jejich pořadí.
- Speciální akční destička nemůže být nikdy použita pro položení železnice, takže její vyhodnocení je vždy považováno za běžný tah.

**Pro zvýšení obtížnosti** položte Baronovu kartu mecenáše lícem nahoru již na začátku hry.

# SEZNAMTE SE S MECENÁŠI



## Bankéř

Využívaje své bohaté zkušenosti a schopnosti v oblasti finančnictví, Bankéř stál v čele těch, kteří pochopili transformační potenciál spjatý s technologií nuklea. Od jejího počátku předvídal dalekosáhlý dopad, kterou tato technologie

bude na svět mít. Jelikož dokáže rozeznat příležitost, neztrácel čas a vyvinul komplexní strategii, jejímž účelem bylo nejen to, aby si namastil kapsu, ale také aby upoutala pozornost Krále a on tak získal významné postavení mezi mocnými.

Díky své strategické předvídavosti rozšířil sféru svého vlivu dokonce až ke vzdáleným břehům Austrálie, kde vybudoval další baštu svého rostoucího finančního impéria. Využíváním své rozsáhlé sítě konexí získal v podstatě neomezený dosah, což mu umožnilo nesmírně účinně vést iniciativy městského rozvoje a trvale dosahovat úspory nákladů v porovnání s ostatními aktéry podnikatelské scény.

Jakožto prozíravý obchodník se také dokázal moudře vzdát některých prvků své pravomoci, když se mu naskytla jedinečná příležitost slibující značné navýšení jeho zisků. U každého počínu se vždy vytrvale zaměřoval výhradně na maximalizaci návratnosti investic, a prokazoval tak schopnost rozeznat v bouřlivém obchodním prostředí lukrativní možnosti.

## Kapitánka průmyslu



Nástup technologie nuklea znamenal pro Kapitánku průmyslu, ostřílenou autoritu ve sféře elektrické energie, průlomovou příležitost. Tato inovace slibovala zásadní převrat v dostupnosti a distribuci elektrické energie, kterou učinila

mnohem dosažitelnější a snadněji přenosnou pro bezpočet domácností a podniků, které tuto vymoženost do té doby postrádaly.

Jakmile rozeznala transformační potenciál nuklea, nemarnila Kapitánka průmyslu čas a k tomuto technologickému zázraku se připojila. Horlivě si osvojila nově objevené schopnosti a rychle začlenila tuto průkopnickou technologii do svého podnikání. S neochvějnou oddaností, s jakou se zabývala potřebami obyvatelstva, se stala oblíbenkyní lidu a získala si značnou přízeň monarchie, jež si zlepšování životních podmínek velmi cenila. Díky jejímu upřímnému zájmu o blaho druhých obklopoval Kapitánku průmyslu tým ochotných spojenců dychtících poskytnout jí svou podporu. Mnozí se nechali inspirovat jejími altruistickými činy a ochotně nabídli svou pomoc, často za cenu vynaložení vlastních nákladů či se zvýšenou efektivitou, která neodpovídala obvyklým očekáváním.

Ano, ne všichni, které potkala, měli takové dobročinné záměry. Avšak Kapitánce průmyslu, obdařené schopností uvážlivě využívat svůj vliv, se brzy začaly otevírat dříve pevně uzavřené dveře, čímž získala přístup ke zdrojům a vybavení potřebným ke svému ambicióznímu podnikání, ať již v oblasti bytové výstavby či rozmachu průmyslu.



## Vynálezkyně

Vznik nuklea značil stěžejní okamžik, který vyvolal dlouho očekávaný průlom Vynálezkyně. Zatímco Elsa von Frühlingfeld se svědomitě zaměřovala na ustavení nové hranice ve výrobě energie, Vynálezkyně se soustředila na to, jak zásadně změnit logistiku přepravy zdrojů a distribuce elektřiny. Ve svém úsilí o dosažení efektivity hledala způsoby, jak tento proces zjednodušit, odstranit překážky v podobě vzdálenosti a zajistit bezproblémový přenos energie do zamýšlených destinací.

V nástupu nuklea našla Vynálezkyně chybějící kousek své skládačky – revoluční způsob výroby požadovaného množství elektřiny k napájení svých ambiciózních počinů. Navíc měla štěstí v tom, že byla obklopena těmi nejbystřejšími mysliteli v oboru, jejichž společné odborné znalosti a vynalézavost se ukázaly jako zásadní pro uskutečnění její vize.

Díky technologii nuklea se vzdálenost stala pro Vynálezkyni pouhým abstraktním pojmem, snadno zdolatelným ve sféře jejích inovací. Velkým problémem však zůstávala omezení plynoucí z nedostatku zdrojů, která výrazně komplikovala její velké plány. Povzbuzována svým nezlomným duchem a vynalézavostí však Vynálezkyně tyto překážky překonávala, s využitím svého vlivu si obstarávala další uran a nacházela nejpokročilejší technologie k získání ještě více elektřiny z jednoho uranu.



## Ministr

Ačkoli měl na starosti bezvýznamné byrokratické ministerstvo, které nikoho nezajímalo, intenzivně se soustředil na budování svého veřejného obrazu a získávání přízně panovníka. Nyní je scéna připravená a on může vstoupit do záře reflektorů.

Dlouholetá neúnavná lopota a sebeobětování přinášejí zaslouženou odměnu: přístup k dělníkům, které získal od vlády pro svou věc díky kombinaci empatie a prospěchářství.

Jelikož velmi dobře zná železniční infrastrukturu monarchie, získává konkurenční výhodu, která mu umožňuje rozšiřovat své podnikání tempem, s nímž se jeho konkurenti nemůžou srovnávat. Zbavený pout v podobě úředního šimla a regulačních omezení postupuje svižně a precizně vpřed a stává se působivou silou v podnikatelské sféře. Navíc se velmi dobře orientuje v záludnostech byrokracie a politického manévrování, což mu umožňuje rychleji plnit panovníkovy příkazy a předstihnout tak své rivaly v uspokojování požadavků monarchie.

Ministr má však mnohem vyšší ambice, než jen plnit oficiální pokyny. Jeho zájem vyvolaly zvěsti o tajných zásobách uhlí ukrytých po celém Sasku, které představují lákavou příležitost ke zbohatnutí. Díky šikovnosti a síti známostí, kterou má k dispozici, se snaží manipulovat okolnosti, aby si k těmto žádaným zdrojům zajistil přístup, a podpořil tak své vlastní zájmy a upevnil svou pozici v ekonomické hierarchii.



## Radní

Jako každý průlomový okamžik i příchod nuklea se rychle stal ústředním bodem politické debaty v celém státě. V této dynamické krajině je radní připravený využít tento nově objevený zápal ve svůj prospěch. Coby zručný taktik zběhlý ve sprádnání sítí politických intrik mistrně manévruje mezi čtyřmi odlišnými politickými frakcemi, kdy šikovně organizuje spojení a poddanství, aby vystupňoval svou tažnou sílu v rozbíhajícím se jaderném závodě.

Pro Radního je to však pouhý počátek jeho velkolepých ambicí. Jeho sféra vlivu se s každým následujícím projektem rozrůstá, upevňuje jeho pozici impozantního hráče v rozvíjejícím se hrdinském příběhu o technologických inovacích. Se silicím soupeřením pochopil, že k zajištění nezbytných financí pro uskutečnění jeho obchodních plánů bude možná nutné strategicky poskytovat službičky a ústupky – promyšlené investování do realizace jeho dalekosáhlých aspirací.

Nedá se odradit složitostmi neoddělitelně spjatými s politickým kolbištěm a je stále stejně odhodlaný získat nadvládu, neochvějně zaměřený na horizont možného.

V tavicím kelímku politických machinací představuje sílu, se kterou je třeba počítat, každým svým tahem se snaží zachytit pomíjivé příležitosti, které se hojně vyskytují ve vřavě ambicí a intrik.

## Inženýrka



Představte si mladou, vynikající techničku, ženu pozoruhodného nadání a ambicióznosti, která se soustředí výhradně na využití síly nově vynalezeného nuklea k rozvoji celé řady revolučních zařízení. S přirozenou schopností vynalézat překonává své konkurenty v efektivitě,

dosahuje cílů, které se kdysi v rámci týchž časových omezení považovaly za neuskutečnitelné.

Hnána neukojitelnou zvědavostí a neochvějnou oddaností pokroku se pouští do dalšího úkolu: odhalit nevyužitý potenciál technologie nuklea. Každé zařízení, které vytvoří, dokazuje její důvtipnost a vizionářství, posunuje hranice toho, co se dříve považovalo za nedosažitelné.

Jak se rozšiřuje její vliv, šíří se i dopad jejích výtvorů. S každým novým zařízením zanechává ve světě nesmazatelnou stopu, přetváří celá odvětví a zásadně mění způsob, jakým žijeme a pracujeme. Není překvapivé, že někteří lidé se k ní ochotně přidávají proto, aby získali alespoň malou část vlivu, který si ona již zajistila.

Technologie nuklea se v rukou této vizionářské inženýrky stává více než nástrojem – stává se katalyzátorem změny pohánějícím inovaci a pokrok v rozsahu dříve nepředstavitelném. A jak pokračuje v posouvání hranic toho, co je možné, svět přihlíží s posvátným úžasem a nechává se inspirovat její genialitou a neochvějnou oddaností formování lepších zítřků.

## PODĚKOVÁNÍ

Autoři hry: Dávid Turczy a Simone Luciani

Autor sólo módu: Dávid Turczy

Herní vývoj: Andrei Novac, Maciej Górkowski, Michal  
Cieślakowski, Kacper Frydrykiewicz,

Kuba Polkowski, Borys Bielaś, Joanna Kijanka

Vývoj sólo módu: Chuck Case, Kacper Frydrykiewicz  
a Gary Perrin

Ilustrace: Andreas Resch, Guilherme Oliveira Barbosa

Grafický návrh a sazba:

Andreas Resch, Zbigniew Umgelter

Pravidla: Dávid Turczy

Sazba pravidel: Zbigniew Umgelter

Editace pravidel: Tyler Brown

## PŘÍPRAVA ČESKÉ VERZE

Old Dawg s.r.o.

Editor: Martin Herman

Překlad a korektury: Mirka Jandová, Richard Janda

Sazba a grafická úprava: Pavel Illichmann

© 2024 Board&Dice. Všechna práva vyhrazena.

Pro více informací o hře Nukleum navštivte:

[www.boardanddice.com](http://www.boardanddice.com) / [www.old-dawg.cz](http://www.old-dawg.cz)