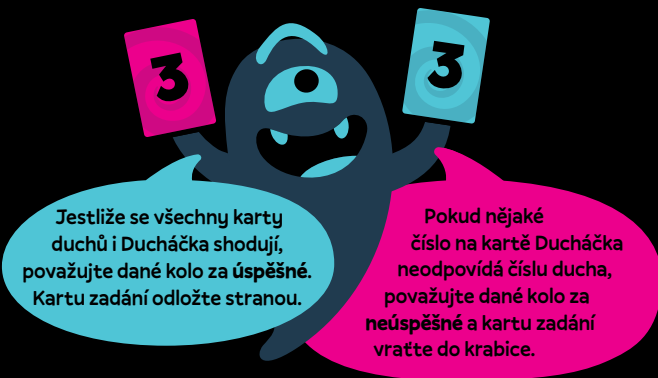


Jakmile si je **Ducháček** jistý, jaký pojem který **duch** předvádí, položí před něj kartu s odpovídajícím číslem. Každému **duchovi** může přiřadit pouze jednu kartu a s kartami může libovolně pohybovat. Kolo končí ve chvíli, kdy má každý **duch** přiřazenou jednu kartu nebo když vyprší čas.

Poté otočte všechny karty duchů a zkontrolujte se, zda čísla na kartách **Ducháčka** odpovídají číslům na kartách duchů.



Na začátku dalšího kola předá **Ducháček** své karty hráči po levici, a ten se stává novým **Ducháčkem**. V závislosti na počtu hráčů může někdo být **Ducháčkem** vícekrát. Zamíchejte všechny karty duchů, znovu je rozdejte, opět nastavte časovač a zahajte nové kolo.

## Konec hry

Na konci 7 kola nastává konec hry. Spočítejte celkový počet správných karet a výsledek porovnejte s **Ducháčkometrem**.

Správné  
karty

## DUCHÁČKOMETR

0-1

Ztraceni v čase a prostoru...  
Ducháček je zmatený jak lesní včela.

2-3

Páni, je jasné, že si vůbec nerozumíte...

4-5

Zdá se, že Ducháček začíná svůj dar ovládat.

6

Dosáhli jste skvělého propojení mezi duchy a médii!

7




Dokonalost sama! To je ptáček, ten Ducháček! Jako kdyby mu proudila v žilách ektooplazma!

## Varianta pro 3 hráče

Jestliže hrajete ve 3 hráčích, můžete hrát podle standardních pravidel, nebo použít tuto variantu:

Při přípravě hry dostane každý **duch** 2 karty duchů místo jedné a v jednom kole musí současně představovat 2 různé pojmy z karet.

### REALIZAČNÍ TÝM

[rocketlemongames.com](http://rocketlemongames.com)   

Autoři: J.A.M. Toribio a Jaime López  
Ilustrace a design: Ana Marcoy  
a Blanca Santamaría  
Editor: Jesús Guillén „Buzz“

### ČESKÁ VERZE

Old Dawg s.r.o.

Překlad: Jan Adam  
Editor: Martin Herman  
Sazba a grafika: Pavel Illichmann  
Korektury: Pavel Illichmann,  
Václav Němý, Vratislav Postl



## Pravidla hry

# DUCHÁČEK

Ducháček má dar komunikovat s duchy, ale ti mu to nijak neusnadňují. Všichni se ho snaží kontaktovat ve stejnou chvíli pomocí podivných gest a zvuků.

## Cíl hry

Ducháček je kooperativní, zábavná a kreativní párty hra, ve které se v průběhu sedmi kol proměníte v **duchy** snažící se současně pomocí pantomimy a zvuků ztvárnit přidělené pojmy na kartách. Jeden z hráčů se vždy na dobu jednoho kola ujme role **Ducháčka** a pokusí se rozpoznat, jaké pojmy jednotliví duchové předvádějí. Na konci hry spočítáte počet správných odpovědí a zjistíte, jak silné bylo vaše duchovní propojení.

## Herní komponenty



## Příprava hry

Hráč, který jako poslední zažil paranormální zkušenost, se v prvním kole stává **Ducháčkem**. Ostatní hráči budou vystupovat v podobě **duchů**.

1. Vezměte všechny karty zadání a vytvořte z nich balíček. Pečlivě ho zamíchejte a následně položte doprostřed stolu lícem dolů.
2. **Ducháčkovi** dejte jeho 6 karet.
3. Každému **duchovi** rozdejte náhodně po 1 kartě ducha. Hrajete-li hru v méně než 7 hráčích, některé karty duchů zůstanou nerozdané. Ty bez nahlížení položte lícem dolů stranou, aby nikdo neviděl jejich lícovou stranu.
4. Použijte nějaký vhodný časovač (např. hodinky nebo mobilní telefon) a nastavte jej na dobu 30 sekund.

## Průběh hry

Na začátku každého kola **Ducháček** dobere 2 vrchní karty zadání a zvolí jednu ze čtyř možných stran karet (**modrou** nebo **růžovou**). Vybranou kartu položí doprostřed stolu tak, aby všichni viděli zvolenou stranu. Druhou kartu vrátí zpět do krabice.

Každý z **duchů**, podle čísla na své kartě ducha, si tajně zkontroluje, který z pojmů bude představovat.

**Ducháček** **nesmí** vidět čísla na kartách duchů a každý duch smí vidět **pouze svou vlastní** kartu. Nikdo nesmí žádným způsobem sdílet informace s ostatními.

Jakmile jste všichni připraveni, můžete zahájit dané kolo. Spustte časovač nastavený na 30 sekund. Od tohoto okamžiku začnou všichni **duchové** **současně předvádět svůj pojem** a **Ducháček** se je **snaží uhodnout**.

Duchové mohou používat gesta, vydávat zvuky a také onomatopoeie (zvukomalbu), mohou si pobrukovat melodie, ale nesmí mluvit ani používat slova.

