



Soumrak

Zkontrolujte, zda všichni hráči mají zavřené oči. Někteří Pocestní a Legendy jednají.



Travič

Travič vybere 1 hráče. ●



Mnich

Mnich vybere 1 hráče. ●



Špeh

Ukažte mu grimoár na tak dlouho, jak potřebuje.



Šarlatová žena

Pokud se dnes Šarlatová žena stala Čertem, ukažte jí žeton „JSI“ a pak žeton Čerta.



Čert

Čert vybere 1 hráče. ● Pokud Čert vybere sám sebe: Nahradte žeton 1 živého Přísluhovače náhradním žetonem Čerta. Uspěte starého Čerta. Probudte nového Čerta. Ukažte mu žeton „JSI“ a pak žeton Čerta.



Strážkyně krkavců

Pokud dnes Strážkyně krkavců zemřela, vybere hráče. Ukažte jí žeton postavy tohoto hráče.



Hrobník

Pokud dnes nějaký hráč zemřel na popravu, ukažte Hrobníkovi žeton jeho postavy.



Empat

Ukažte počet prstů.



Vědma

Vědma vybere 2 hráče. Přikývněte, pokud je mezi nimi Démon (nebo „NÁVNADA“).



Sluha

Sluha vybere 1 hráče. ●



Úsvit

Chvilí počkejte. Poté všechny vyzvěte, aby otevřeli oči, a ihned oznamte, kdo zemřel.





Soumrak

Zkontrolujte, zda všichni hráči mají zavřené oči.
Někteří Pocesní a Legendy jednají.



Informace pro
Přísluhovače

Pokud je ve hře alespoň 7 hráčů, probudte všechny Přísluhovače.
Ukažte jim žeton informace „**TOTO JE DÉMON**“. Ukažte na Démona.



Blázen

Pokud je ve hře alespoň 7 hráčů, probudte Blázna.
Ukažte mu žeton „**TOTO JSOU TVÍ PŘISLUHOVAČI**“. Ukažte na libovolné hráče.
Ukažte mu žeton „**TYTO POSTAVY NEJSOU VE HŘE**“. Ukažte mu 3 žetony dobrých postav.
Uspěte Blázna. Probudte Démona.
Ukažte mu žeton „**JSI**“ a pak žeton Démona.
Ukažte mu žeton „**TENTO HRÁČ JE**“ a pak žeton Blázna. Ukažte na Blázna.



Informace pro
Démona

Pokud je ve hře alespoň 7 hráčů, probudte Démona.
Ukažte mu žeton „**TOTO JSOU TVÍ PŘISLUHOVAČI**“. Ukažte na všechny Přísluhovače.
Ukažte mu žeton „**TYTO POSTAVY NEJSOU VE HŘE**“. Ukažte mu 3 žetony dobrých postav, které nejsou ve hře.



Námořník

Námořník vybere 1 živého hráče. ●



Lichotník

Lichotník může vybrat 1 postavu. ● ●



Kmotr

Ukažte mu žetony postav všech Podivínů ve hře.



Ďáblův advokát

Ďáblův advokát vybere 1 živého hráče. ●



Pukka

Pukka vybere 1 hráče. ●



Babička

Ukažte na hráče, který je její vnouče, a ukažte jí žeton jeho postavy.



Komorná

Komorná vybere 2 živé hráče. Ukažte počet prstů.



Úsvit

Chvilí počkejte. Poté všechny vyzvěte, aby otevřeli oči.



	Soumrak	Zkontrolujte, zda všichni hráči mají zavřené oči. Někteří Pocestní a Legendy jednají.
	Námořník	Námořník vybere 1 živého hráče. ●
	Hostinský	Hostinský vybere 2 hráče. ● ● ●
	Lichotník	Lichotník může vybrat 1 postavu. ● ●
	Gambler	Gambler vybere 1 hráče a 1 postavu. ●
	Ďáblův advokát	Ďáblův advokát vybere 1 živého hráče. ●
	Blázen	Udělejte vše tak, aby to vypadalo, že jedná skutečný Démon. Uspěte Blázna. Probudte Démona. Ukažte žeton Blázna a ukažte na hráče, kterého Blázen vybral.
	Exorcista	Exorcista vybere 1 hráče. ● Uspěte Exorcistu. Pokud Exorcista vybral Démona: Probudte Démona. Ukažte mu žeton „TATO POSTAVA TĚ VYBRALA“ a žeton Exorcisty. Ukažte na Exorcistu.
	Zombuul	Pokud dnes nikdo nezemřel, Zombuul vybere 1 hráče. ●
	Pukka	Pukka vybere 1 hráče. ● Hráč otrávený předchozí noc zemře a přestane být otrávený. ●
	Shabaloth	Hráč vybraný Shabalothem předchozí noc může být vyvržen zpět. ● Shabaloth vybere 2 hráče. ● ●
	Pó	Pó buď vybere 1 hráče, NEBO vybere 3 hráče, pokud naposledy nevybral nikoho. ● nebo ● ● ●
	Nájemný vrah	Nájemný vrah může vybrat 1 hráče. ● ●
	Kmotr	Pokud dnes zemřel Podivín, Kmotr vybere hráče. ●
	Profesor	Profesor může vybrat 1 mrtvého hráče. ● ●
	Drbna	Pokud byl drb pravdivý: vyber hráče, ten zemře. ●
	Dráteník	Dráteník může zemřít. ●
	Dítě měsíce	Pokud se Dítěti měsíce podařilo zabít dobrého hráče, zemře. ●
	Babička	Pokud Démon zabil vnuče, Babička zemře. ●
	Komorná	Komorná vybere 2 živé hráče. Ukažte počet prstů.
	Úsvit	Chvilí počkejte. Poté všechny vyzvěte, aby otevřeli oči, a ihned oznamte, kdo zemřel.

Čas
Krvavého
Měsíce





Soumrak

Zkontrolujte, zda všichni hráči mají zavřené oči.
Někteří Pocestní a Legendy jednají.



Informace pro Přísluhovače

Pokud je ve hře alespoň 7 hráčů, probudte všechny Přísluhovače.
Ukažte jim žeton informace „**TOTO JE DÉMON**“. Ukažte na Démona.



Informace pro Démona

Pokud je ve hře alespoň 7 hráčů, probudte Démona.
Ukažte mu žeton „**TOTO JSOU TVÍ PŘISLUHOVAČI**“. Ukažte na všechny Přísluhovače.
Ukažte mu žeton „**TYTO POSTAVY NEJSOU VE HŘE**“. Ukažte mu 3 žetony dobrých postav, které nejsou ve hře.



Filozof

Filozof může vybrat 1 postavu. V případě potřeby mu prohodte žeton postavy. ●



Zaklínač hadů

Zaklínač hadů vybere 1 hráče. Pokud vybral Démona:
Ukažte mu žeton „**JSI**“ a žeton Démona. Ukažte palec dolů. Prohodte žetony Zaklínače hadů a Démona.
Uspěte starého Zaklínače hadů. Probudte starého Démona.
Ukažte mu žeton „**JSI**“ a žeton Zaklínače hadů. Ukažte palec nahoru. ●



Zlé dvojče

Probudte obě dvojčata. Nechejte je navázat oční kontakt.
Ukažte žeton postavy Dobrého dvojčete Zlému dvojčeti a naopak.



Čarodějnice

Čarodějnice vybere 1 hráče. ●



Cerenovus

Cerenovus vybere 1 hráče a 1 dobrou postavu. ● Uspěte Cerenovuse. Probudte vybraného hráče.
Ukažte mu žeton „**TATO POSTAVA TĚ VYBRALA**“ a žeton Cerenovuse a pak i žeton postavy, kterou má být posedlý.



Hodinář

Ukažte počet prstů.



Snílek

Snílek ukáže na 1 hráče. Ukažte mu 1 žeton dobré postavy a 1 žeton zlé postavy.
1 z toho musí být správný žeton postavy vybraného hráče.



Švadlena

Švadlena může vybrat 2 hráče. Přikývněte, nebo zavrte hlavou. ●



Matematik

Ukažte počet prstů.



Úsvit

Chvilí počkejte. Poté všechny vyzvěte, aby otevřeli oči.



**Soumrak**

Zkontrolujte, zda všichni hráči mají zavřené oči. Někteří Pocestní a Legendy jednají.

Filozof

Filozof může vybrat 1 postavu. V případě potřeby mu prohodte žeton postavy. ●

Zaklínač hadů

Zaklínač hadů vybere 1 hráče. Pokud vybral Démona: Ukažte mu žeton „**JSI**“ a žeton Démona. Ukažte palec dolů. Prohodte žetony Zaklínače hadů a Démona. Uspěte starého Zaklínače hadů. Probudte starého Démona. Ukažte mu žeton „**JSI**“ a žeton Zaklínače hadů. Ukažte palec nahoru. ●

Čarodějnice

Čarodějnice vybere 1 hráče. ●

Cerenovus

Cerenovus vybere 1 hráče a 1 dobrou postavu. ● Uspěte Cerenovuse. Probudte vybraného hráče. Ukažte mu žeton „**TATO POSTAVA TĚ VYBRALA**“ a žeton Cerenovuse a pak i žeton postavy, kterou má být posedlý.

Ježibaba

Ježibaba vybere 1 hráče a 1 postavu. Pokud vybere postavu, která není ve hře: Uspěte Ježibabu. Probudte vybraného hráče. Ukažte mu žeton „**JSI**“ a jeho nový žeton postavy.

Fang Gu

Fang Gu vybere 1 hráče. ● Pokud vybral Podivína (pouze jednou): Nahradte žeton tohoto Podivína náhradním žetonem Fang Gu. Uspěte Fang Gu. ● Probudte vybraného hráče. Ukažte mu žeton „**JSI**“ a žeton Fang Gu. Ukažte mu palec dolů.

Vigormortis

Vigormortis vybere 1 hráče. ● Pokud vybral Přísluhovače, 1 sousedící Měšťan je otráven. ● ●

No Dashii

No Dashii vybere 1 hráče. ●

Vortex

Vortex vybere 1 hráče. ●

Holič

Pokud tento den nebo tuto noc Holič zemřel, ukažte Démonovi žeton „**TATO POSTAVA TĚ VYBRALA**“ a žeton Holiče. Pokud Démon vybere 2 hráče, jednoho po druhém je probudte. Ukažte jim žeton „**JSI**“ a žeton jejich nové postavy.

Zlatíčko

Pokud Zlatíčko zemřelo, 1 hráč je ihned otrávený. Pokud jste tak již neučinili, udělejte to teď. ●

Mudrc

Pokud Mudrce zabil Démon, probudte Mudrce a ukažte na 2 hráče; 1 z nich musí být Démon.

Snílek

Snílek ukáže na 1 hráče. Ukažte mu 1 žeton dobré postavy a 1 žeton zlé postavy. 1 z toho musí být správný žeton postavy vybraného hráče.

Květinářka

Přikývněte, nebo zavrťte hlavou.

Městský vyvolávač

Přikývněte, nebo zavrťte hlavou.

Věštec

Ukažte počet prstů.

Švadlena

Švadlena může vybrat 2 hráče. Přikývněte, nebo zavrťte hlavou. ●

Kejklíč

Ukažte počet prstů.

Matematik

Ukažte počet prstů.

Úsvit

Chvilí počkejte. Poté všechny vyzvěte, aby otevřeli oči, a ihned oznamte, kdo zemřel.

